MÅNEDS-MAGASINET

AMIGA ADVIS

Nr. 03/00 — 5. årgang — 16. mar.–20. apr. — Vejl. udsalgspris kr. 29,95

PhotoFolio

— få styr på dine billeder

Vi har set på:

WordConverter • NewInstaller

ISSN 1396-8432 03

5 705697 000016

LÆS OGSÅ OM:

Aminet 35, GlowIcons, AirSoft, the BoXeR, kurser og meget mere...

Amiga Advis
Jernbanevej 47
4450 Jyderup
Tlf.: 59 27 89 91
Giro: 298-1599
E-post: AmigaAdvis@vestnet.dk
Fido: 2:236/513.16

~

Redaktion
Jan Kronhøj Larsen
(Ansvarshavende)
Peter Sandgaard Andersen
(Layout & DTP)
Thorsten Bo Hansen
(Korrektur)

~

Skribenter i dette nummer
Anders Drejer
Bent S. Hansen
Leif Mortensen
Michael Andreasen
Morten Skov
Ole Friis Østergaard

~

Produktions-udstyr
A4000/060-PPC, CVision64
A4000T/060-PPC, CVisionPPC
PageStream3.3a
HP LaserJet 6L

~

Udgiver
Dea Media

~

Produktion
Meldgaard's Bogtryk

~

Distribution
FS&DB
Tlf.: 44 92 70 22

~

Bemærkninger
Bladet eller dele deraf må ikke gengives uden vores tilladelse. Vi påtager os intet ansvar overfor uopfordret tilsendt materiale.

Leder

Velkommen til martsnummeret af Amiga Advis. Denne gang har vi så en del anmeldelser med, men lige præcist de to lovede er ikke med. Dette er fordi der netop er kommet så mange andre anmeldelser.

Samtidigt var Pagestream 4.0 og cd-rom-anmeldelserne ikke helt parate, så i stedet for at haste dem igennem gemmer vi dem til næste gang.

Når vi nu alligevel er ved anmeldelser vil jeg endnu engang efterlyse anmeldelser fra jer læsere. Det er ikke alt software og hardware vi har adgang til. Vi er fortsat afhængige af at andre laver anmeldelser af disse produkter.

Så sidder du inde med et program, et spil eller et stykke hardware der ikke er blevet anmeldt er vi og de læsere som ikke kender til dette produkt, meget interesserede i at du vil lave en anmeldelse af det.

Denne gang er der heller ikke en Amiga-Update at finde og dette er fordi der ikke er sket noget nævneværdigt nyt. Dog er der et par ting som jeg her kort vil skrive lidt om.

Som jeg synes at opleve situationen nu, er folk rundt omkring lidt stille og meget afventende og dette er der jo ikke noget mærkeligt ved. Vi har jo oplevet at hele Amiga-udviklingen begyndte forfra et par gange og det kan jo ikke blive ved med at gå.

Jeg tror ikke at der er nogen der bebrejder Amino-gruppen for det, da de jo ikke har ejet rettighederne mere end i lidt over to måneder, dvs. næsten tre når du læser dette.

Og at de ikke har kunne udrette mirakler på disse to måneder kan næppe overraske nogen, men vi ser som Amiga-ejere at tingene kører i ring og gang på gang skal vi slette hukommelsen for igen at sætte os op til en ny og strålende fremtid.

Det er klart at vi ikke kan blive ved med at klappe lige højt i vores hænder hver gang vi ser det samme nummer. Men på den anden side, så bliver vi jo også nødt til at kigge helt konkret på denne nye udvikling for der er et par afvigere fra tidligere og den første har vi været inde på tidligere.

Fra de nye Amiga ejeres side har man hele tiden sagt at man ikke ville råbe så højt om tingene før de er sket, et eksempel på dette var i forbindelse med købet af Amiga'en. Her havde Amino, som de hed den gang, blot antydet at man ønskede adgang til patenterne og den slags, hvorefter der gik et par måneder og så kom de frem med at nu var den i orden.

Næste ting er, at nu er de ved at opbygge deres forhandlersystem og dette er ikke noget jeg har fra dem, men noget jeg ved fordi jeg kender nogen der giver sig i med tingene i de kredse. Så når der er et resultat kunne jeg forestille mig at de vil udsende en pressemeddelse herom.

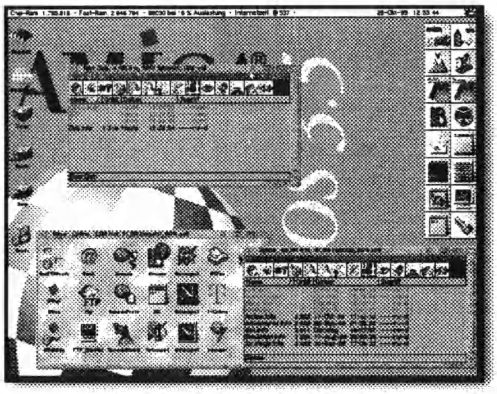
Udover ikke at meddele noget om opbygningen af et forhandler-system før det er sket, så er det faktisk også første gang jeg har hørt om at Amiga'ens ejere arbejder konkret på dette område i forbindelse med deres fremtidsplaner. Så helt skidt er det tilsyndeladen ikke.

jan

Indhold

8

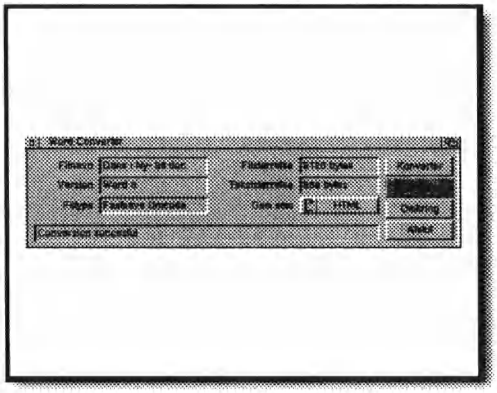
Endnu en Aminet-cd er kommet på gaden, og vi har som sædvanligt undersøgt den. Her et af de mere seriøse billeder fra den.



10

GlowIcons er kommet for at blive. Og for at understrege det har Schatztruhe udgivet en opsamling med alle mulige af slagsen.

11



Modtager du tit dokumenter lavet i Word, så du ikke kan bruge dem til noget? Det kan du nu vis du anskaffer WordConverter!

28

Spil-sektionen blev denne gang 'kun' til en Spil-bunker, men den er heller ikke helt uinteressant! – Her et klip fra Nightlong.

AKTUELT

17 Mick Tinker og the BoXeR

ANMELDELSER

8 Aminet 35
9 The Best of Airsoft Software
10 GlowIcons Collection
11 WordConverter
12 PhotoFolio
14 NewInstaller

KURSER

22 REBOL, del 14
26 Can you IMAGINE that, del 27

SPIL

28 Spil-bunkeren

ANDET

16 Tips til Workbench 3.5
20 V&M: MooVID Player
32 Post-kassen

ANNONCER

Kiwi Multimedia 18–19
Absalon Data 24
Alive Mediasoft 32–33
Kiwi Multimedia 40

Kort Nyt...

Amiga Advis

Mitchy – en afløser for CUCUG?

■ Markus Nerding fra Haage & Partner har siden CUCUG's indstilling af virksomheden ledt efter en måde hvorpå Amiga-folket og dets leverandører stadigt kan have forbindelse med hinanden. H&P arbejdede først på sagen, men har indstillet da de fandt ud af at samarbejde med en gruppe der arbejdede på samme sag. Wayne Hunt der står for den tekniske side af Mitchy begyndte sit projekt tidligt i 1999. Det der er specielt for dette projekt der på mange måder kan minde om Yahoo, er at det automatisk optæller hits på linksne og danner en statistik.

Haage & Partner påtænker at belønne denne facilitet med lodtrækninger blandt brugerne så netop denne hjemmeside bliver hovedstedet for verdenshandelen med Amiga-relaterede produkter.

Serveren eller web-site'en hvorpå siden ligger tilhører North Alabama Society of Amiga Users (NASAU) og de har gjort dem en sammenslutning de kalder Amiga.org. Bestyrelsen står Wayne Hunt, Wayne Martin, Kent Seaton og James Russell for. De bestyrer også virksomheden for nyhedslister, postlister og så foruden, Mitchy.

Der er for tiden kun omkring et tusinde henvisninger fra hjemmesiden på Mitchy, så hvis du synes den er en god idé kan du besøge den. Der vil komme flere.

Om oplysninger henvises iøvrigt til:
URL: ***www.amiga.org*** □

Amiga Advis

AllegroCDFS 3.0

■ ELBOX COMPUTER meddeler at de markedsfører et CD-filsystem for Amiga under navnet AllegroCDFS.

De bryster sig af at dette system skulle være to til fire gange hurtigere end nogen andre Amiga CD-filsystemer.

- Der er tilgang til brug af:
- ISO 9660 niveauerne 1, 2 og 3.
- RockRidge (med Amiga-formater).
- CDDA (sporene tilgængelige som filer i RAW-format).
- UDF (Video DVD).
- Understøtter Amiga beskyttelsesflag.
- Understøtter multisessioner.
- Understøtter direkte audio-fangst fra standard lyd-CD'er.
- Understøtter SCSI og ATAPI enheder (CD-ROM, CD-R, CD-RW, DVD).

Prisen for dette underværk er anslået: EURO 40,-

AllegroCDFS er også leveret i pakke med højhastigheds EIDE/ATAPI controllere for Amiga 1200/3000/4000 maskiner: ELBOX FastATA, PowerFlyer, Winner High Speed IDE-controllere.

AllegroCDFS markedsføres nu med et nyt LOGO.

Darek Smietana
ELBOX COMPUTER
E-Mail: ***info@elbox.com*** □

Amiga Advis

For Linux-interesserede

■ Total Impact der er hjemmehørende i Camarillo i California har annonceret at de har indgået et fællesskab med LinuxPPC Inc. der er hjemmehørende i Madison, Wisconsin om at udvikle en programpakke for Total's mPOWER-linie af systemer, servere og opgraderinger.

LinuxPPC Inc. er det ældste og mest velfunderede udviklingssted for Linux til PPC, og de har vundet priser for deres sidste distribution, LinuxPPC 1999 Q3. Total Impact ønsker at flytte Linux til deres multiprocessor-kort og deres server-produkter. Forventningerne er høje til deres nye LinuxPPC 2000. LinuxPPC Inc. er medlem af Linux International og Tdhe Motorola Computer Group Partner Program.

Produktserien "Total mPOWER" forventes markedsført sidst i marts med multiprocessor PCI-kort og multiprocessor-servere baseret på et PowerPC motherboard.

For mere information kan søges på:
URL: ***http://www.linuxppc.com*** □

Amiga Advis

Amigan 2K

■ Bob Scharp er "still going strong". Gamle læsere vil nok være bekendte med at vi de sidste år hver vinter har omtalt hans show i St. Louis, Missouri.

I år har har han formået at få Amiga Int. til at donere udvikler-pakker som præmier. Det er sjette gang et sådant show løber af stabelen.

De to store præmier er i år en komplet flyvetur i et luftfartselskabs fly-simulator. Og i tilgift fås log-bogen over hvad man i den har foretaget sig. Det skulle være en komplet start og landing i lufthavnen i St. Louis. Hvad man dog ikke kan finde på.

Vi synes på redaktionen at annonceringen i år har været lidt sent ude, men skidt, nok få af vores læsere har glæde af det.

Bemærkelsesværdigt er det dog at annoncekampagnen er påbegyndt d. 29. februar 2000. Måske er der noget magisk ved denne dag.

Se nærmere på:
URL: ***www.amiga-stl.com*** □

Amiga Advis

A500 udvidelseskort med realtime clock

■ Disse er nu igen tilgængelige hvis nogen skulle være gået til i nostalgisk ærgrelse over ikke at kunne drage nytte af deres gamle A500 mere.

Afhængigt af hvilken Agnus-udgave man har, vil man kunne konfigurere den ekstra RAM som både Chip- og FastRAM.

Og så vil man kunne emulere PC gennem en 16-bit NEC CPU.

Det meddeles at man vil kunne konfigurere et RamDrive (RAD:) såkaldt, men det skulle for kyndige være en selvfølge.

Prisen er EURO 34,99 inklusive forsendelse indenfor Europa.

Distribution foretages af GTI Grenville Trading International GmbH.

For mere information:
Computer City
Zebrastraat 7-9
3064 LR Rotterdam
Netherlands
www.compcity.nl/a500power

Købsforespørgsler:
GTI Grenville Trading International GmbH
Carl-Zeiss-Straße 9
79761 Waldshut-Tiengen
Deutschland
Fax: ***+49 69 25577025***
Epost: ***amiga@grentrade.com***
Homepage: ***http://www.grentrade.com*** □

Amiga Advis

Thomas Dellert fre DCE meddeler:

■ I over 13 år har DCE været den førende reparatør af Amiga-produkter i Tyskland. Hermed også produkter fra phase5.

Firmaet har nu overtaget rettigheder til distribution af produkter fra phase5, foreløbigt:

1. Blizzard 1240
2. Blizzard 1260
3. Blizzard 2040
4. Blizzard 2060
5. Blizzard SCSI IV Kit
6. CV 64 3D

Angående
7. CV PPC
8. B-Vision
9. Cyberstorm MK III
10. Cyberstorm PPC
11. Blizzard PPC

er udsigterne lidt længere. På forespørgsel udtaler Thomas Dellert at listerne over forudbestillinger har DCE ikke adgang til og de der har afgivet ordrer må nok anse et civilt søgsmål mod phase5 som eneste udvej. Måske man via nettet vil kunne samle sine beviser som en gruppe eller hvad ved jeg.

I England vil Power Computing og Eyetech kunne få henviste reparationer fra DCE. Disse firmaer vil kunne oppebære understøttelse af de senest udviklede diagnosticeringsværktøjer. Derudover vil DCE samarbejde med partnere der vil kunne levere reparationer i bundter, således at omkostningerne kan holdes nede.

Måske det ville være en idé for éen af jer derude at oprette et reparationscenter for Amiga. Tilsyneladende er Betafon helt lukket ned hvad dette angår. □

Kort Nyt...

Amiga Advis

Fra en presse-meddelelse

■ A.C.T. og ISM meddeler at de vil indlede et samarbejde omkring udviklingen af multimedieudstyr til Amiga. Begge foretagender har i en årrække arbejdet på isenkram og programmel til den såkaldte Amiga-classic-linie. (Hvilken iøvrigt er den eneste til nu, nogen af os kender).

A.C.T har udviklet både audio- og MIDI-komponenter og denne styrke er hvad ISM vil forsøge at arbejde med på. De har, såvidt vi har forstået, mestendels arbejdet mest på praktiske grænseflader hvor funktionerne og deres brug har været tæt relaterede til brugernes arbejde.

ISM har på det sidste specielt arbejdet på at fremstille et program hvorfra editering af billeder, lyd og tekst (video) er integrerede fra éen brugerflade. De har tidligere fremstillet programmet Camouflage der skulle være et af de nemmeste programmer at have med at gøre indenfor arbejde med MIDI.

Partnerskabet skal frembringe platformsuafhængige produkter og dette falder jo i tråd med hvad vi har hørt fra anden side, bl.a. fra Mike Tinker. Amiga-kompatible maskiner der alligevel ikke er Amiga'er i klassisk forstand. □

Amiga Advis

Fra The Warp3D Team

■ For grafikkort har vi nu hørt om en oplægning af noget programmel der er uafhængigt isenkram. Warp3D hedder driveren og er specilt frembragt for 3D-kort.

Der er et separat udviklerarkiv tilgængeligt også.

Pakken kræver minimalt en M68040 CPU. (Der står at denne skal være med FPU. Redaktionen har erfaret at det samme kræves af f.eks. de forskellige Linux-pakker, men i den sammenhæng menes det bogstaveligt. Den sammenbyggede FPU-enhed er ikke nok. For Linux skal der være en separat Co-processor for flydendetals-behandling).

Det er angivet at pakken skulle virke med M68060 CPU samt på PowerPC der benytter WarpUp, så mon det skal tages med samme forbehold som med Linux.

Følgende kort understøttes for øjeblikket:

- CyberVision 3D
- CyberVisionPPC (Nyt i V2)
- BlizzardVisionPPC (Nyt i V2)

Warp3D er en fælles anstrengelse af nedenstående personer.

Du kan kontakte dem på deres adresser:

Sam Jordan	***s.jordan@haage-partner.com***
Hans-Joerg Frieden	***Hans-JoergF@hyperion-software.de***
Thomas Frieden	***ThomasF@hyperion-software.de***

Mere besked kan fås på:

URL: ***http://www.haage-partner.com/3dworld***

Ellers kan sidste version fås på:

ftp://ftp.haage-partner.com/3DWorld/Warp3D

– og hvis dette glipper, på AmiNet. En generel diskussion af Warp3D kan findes på postlisten StormMesa. Spørg hos Haage&Partner eller de tre designere for tilmeldingsprocedure. □

Amiga Advis

Quadrant's Commercial Division

■ Hvad har det med Amiga at gøre? – Jo,– er åbenbart et entreprenørfirma der har leveret et hovedsæde til Amiga, hvis præsident er Bill McEwen.

Pr. 1. marts skulle Amiga efter sigende flytte ind i Snoqualmie Ridge Business Park i en bygning på godt 910 m² opført af The Quadrant Corporation.

Der er opført arbejdspladser til 70 medarbejdere af forskellig slags.

The Quadrant Corporation meddeler at det er en fjer i hatten at kunne være bygherre for et firma der er leverandør af produkter til bl.a. Walt Disney Co., Warner Bros. og NASA.

Det meddeles ikke hvor centret er placeret, men det fremhæves at: Hvor kan man ellers sidde og producere koder, mens man med et kig ud ad vinduet kan beskue det vilde dyreliv i Mt. Sierra (Sierra Nevada?). Og mon så ikke det nok ikke kan ligge så langt fra Sacramento i California. □

Amiga Advis

Undersøgelse i Jeg's navn

■ Vi er kommet over en undersøgelsesside på en web-side der forespørger om hvem der vil være med til at bestille acceleratorkort fra Metabox.

Siden er for såvidt morsom idet designeren, der iøvrigt, alt andet ufortalt, har gjort det dygtigt, ikke har kunnet få forbindelse med Metabox. Altså er hans priser hentet fra himmelen. Dog gør han sig den anstrengelse at sige at priserne oversat til $US er meget løst anslåede.

Mange har fanget pointen og har skrevet vittigheder på siden, mens andre har taget det særdeles seriøst. Der er danskere på begge sider, så jeg håber ikke jeg fornærmer nogen hvis de skulle være blandt bladets læsere. At de er danskere bygger jeg udelukkende på navnenes klang, for nogen oplysninger på de besvarendes identitet er der overhovedet ikke spurgt om, og denne må jo da nok være gået tabt (iøvrigt i fuld overensstemmelse med dansk registerlov).

Blandt kuriøse navne kan nævnes: paranoia, MasterPC, Gristle Bear, Bison, Smouse, Rattlehead, Darwin, Lakeside, hvilke spænder lige fra den der føler vanskeligheder ved at adskille sig fra maskinerierne, til den der er blevet maskine, over dem der er blevet umælende dyr og håber på at Darwin's hypetese om mutationer er korrekt til den der lægger sig ved søbredden og bare afventer forårets komme.

Måske er siden blot et praktisk udtryk for hvad één af deltagerne i "undersøgelsen" kalder sig: freak; – og til sidst må det mest spøjse navn nok bringes, nemlig "Can't Wait".

Denne deltager har ikke engang haft tid til at læse hvad der spurgtes om og på hvilken linie og har derfor tæsket følgende ind på tastaturet: AmiJoe1200 400/1 MB.

Vi vil med sædvanlig sans for loyalitet overfor de der dog gør noget, meddele at til 24. februar i år havde fra sent d. 22. februar, også i år, 259 Amiga'ns konsulteret siden. Alt andet lige – det er flot.

Til slut vil vi alligevel bringe nogle referencer, idet den undertegnede herre måske alligevel skulle være ophavsmand til web-siden:

Philippe 'Elwood' Ferrucci
Jay Miner Society
Phoenix Platform Consortium
Amiga Translator Organisation

Tak til enhver for tilbagemeldingerne, specielt til OneVision. Mit tabelindeks var TinyInt (interval -127 til 127) !!!

Min SQL-buffer overløb :) □

Amiga Advis

Igen fra Tao

■ Tao meddeler om et skrifttype-bibliotek der skal kunne køre på deres virtuelle CPU. De kalder det intent™ Font System For Tao's Digital Content Heaven.

Forudsætningen er at kunne bruges på Criterion's RenderWare® 3D-løsning og på SSEYOTM Koan™'s audio engine.

Systemet skulle være totalt platformuafhængigt (betænk deres virtuelle chip på 12–14 KB) og skulle af denne årsag være meget mere fleksibelt end hidtil kendte skriftsystemer. Desværre fremgår det ikke om en udgave for MC680x0 er tilgængelig, for dette med uafhængigheden af alle platforme opfatter redaktionen som et relativt begreb.

Der inkluderes plug-ins til TrueType®, PostScript® Type 1, Windows® Resource Fonts og ROM Fonts med tilføjede plug-in valgmuligheder.

Skriftsystemet er den inddampede font med hovedingredienserne af det program Tao inden længe vil annoncere sammen med deres partnere under Tao's arbejdstitel: The Intent Engine.

Tao henviser til deres partnere:

For information om RenderWare:
URL: ***www.renderware.com/***

For information om Koan:
URL: ***www.sseyo.com/*** □

Amiga Advis

VaporWare V3-Portal

■ En annonce? En talsmand for VaporWare skriver: ***"When I Browse A Web I Use Voyager"*** :-)

Og hermed har han den glæde at kunne meddele at der er kommet en opgradering af Voyager til v3. (I virkeligheden er det version 3.0.62, men nok om det).

V3 er efter sigende den første Amiga browser der understøtter indlejrede Macromedia Flash animationer på web-sider.

VaporWare skriver at hvis du er i gang med at lave dine egne plugins, så send en E-Mail.

Og så glemmer de hvor de mon har hjemme. □

CD-ROM NYHEDER

AMINET 35

■ *Af Jan Kronhøj Larsen*

Det er to måneder siden sidste Aminet-udgivelse. To numre siden sidste Aminet-anmeldelse. Så er der jo ikke andet at sige end velkommen til den nye Aminet, nemlig Aminet 35.

Index

For at begynde et sted vil jeg først beskrive indexet for denne Aminet-udgivelse. Der er denne gang 780 MB nyt programmel siden nr. 34, fordelt på 973 filer samt 20 MB brugt på denne udgaves kommercielle programudgivelse.

Dette nummers kommercielle programudgave er ***Digital Almanac II*** i en begrænset version, men eftersom vi havde en anmeldelse af dette program i Amiga Advis 12/99 vil jeg nøjes med at sige om dette program at det går ud på at kigge på stjerner.

Aminet 35's index er denne gang fordelt på følgende måde:

Områder	*MB*	*antal filer*
biz	*7*	*34*
comm	*54*	*106*
demo	*77*	*41*
dev	*27*	*81*
disk	*10*	*24*
docs	*30*	*51*
game	*90*	*61*
gfx	*28*	*86*
hard	*7*	*13*
misc	*18*	*32*
mods	*298*	*113*
mus	*16*	*34*
pix	*72*	*102*
text	*7*	*30*
util	*37*	*193*

Nu kan det jo godt være lidt svært hvis man ikke før har rodet rundt på en Aminet-cd at regne ud hvad de forskellige betegnelser dækker over, men tænk i engelske ord og deres forkortelser da mange af disse bruges i andre sammenhænge, så er de til at regne ud.

F.eks. hard = programmel, drivere osv. til div. hardwaremoduler, mus = musik osv.

PowerPC

Sidste gang blev der ikke kigget så meget på PPC-programmel. Derfor vil dette være min fokusering denne gang.

Denne gang er der 59 programmer/filer med og skal man sige noget generelt om dem dækker de som oftest over områder der kræver megen CPU-power, som f.eks. emulation, grafik og musik.

Emulering kan således byde på video-drivere til shapeshifter, men også mere jævne emulatorer som emulerer *Atari*, *Gameboy*, *SEGA* og *Arcade Machines* kan findes på denne cd-udgivelse.

Til grafikopgaver er der fremvisere til MPEG-animationer, Jpeg, Tiff, PNG o.l.

MP3-musikafspillere findes også i denne afdeling i form af ***AmigaAMP***-programmet der både kan virke uden PPC-CPU og med. Under denne her er det valgfrit om det skal være ved hjælp af WarpUp eller PowerUp.

Men der kan da også findes lidt mere specielle softwareting som f.eks. ***Vers-Check 2*** der checker, eller på lidt mere godt gammeldags dansk, undersøger versionensnummer på dine libs, MUI, devs, Dtype, Classes og handler'e.

Der er et program der converterer CSV-filer med komma-delinger (et format som man kan gemme i et regneark i) til HTML. Dette program hedder noget overraskende ***CSV2HTML***.

Tilhører du den mere programmerende del af Amiga-brugerne kan du finde ***Promo 1.10***. Dette program skulle efter sin egen beskrivelse kunne konvertere MC680x0/Amiga assembly-kildekode til PPC/Amiga assembly-kildekode.

Diverse

Hard: her kan du finde en ny opdatering til dit ***IOBlix***-kort, programmel så du kan bruge et Win95-tastatur til en Amiga som kører Linux.

Har du en scanner er der ***ICS v/1.08*** som kan hjælpe dig med at korrigere farverne på de billeder du scanner ind.

Game: En ny opdatering til ***Freeciv***, en demo-udgave af ***Hell Squad***, en opdatering og en demoudgave af ***VirtualGP*** (et F1 racerbilspil), en speedup-patch til ***Star Crusader***.

Derudover kan du bl.a. finde ***Kill'em All*** der er et "rend rundt & skyd aliens" og ***The Turtleminator*** (en *Cannon Fodder*-klon) der begge to er udmærkede, sjove spil der leder ens tanker hen på begyndelsen af halvfemserne.

Af de lidt mere særprægede ting i denne her skuffe finder du kildekoderne til ***ADescent*** fra Parallax Software. Dette er således ikke kildekoderne til Descent, men kun til deres konvertering af spillet. Men eftersom de ikke selv vil videreføre deres konvertering til Descent II giver de de her væk så andre kan fortsætte deres arbejde.

For at runde denne anmeldelse af har jeg medtaget et ret kunstnerisk billede da det også nogle gange er rart at se et rent tegnet billede mellem alle de 3D-animerede billeder.

Hvis du skulle ønske dig denne cd-udgivelse kan du bestille den gennem bladet her eller du kan spørge din nærmeste Amiga-forhandler – han har den sikkert også. □

*Udsnit af "**Arcadian**".*

The Best of Airsoft Software

■ *Af Jan Kronhøj Larsen*

"The best of..."-albums er en efterhånden velkendt titel når div. kunstnere ikke lige kan få andre idéer end at genudsende deres aldrende ting for at tjene lidt mere på dem. For at dette stunt kan virke kræver det at kunstneren er forholdsvis kendt. Og hvorfor skulle noget lignende så ikke også virke på computermarkedet? Det virker sikkert også her, men min første tanke da jeg så denne her cd var, "hvem f... er Airsoft?".

Airsoft Software

Når jeg nu har kigget deres cd igennem er nogle af de ting der ligger derpå ikke ukendte for mig, selvom jeg ikke har dyrket deres programmer i noget videre omfang. Kort fortalt består Airsoft Software af *Andreas Falkenhahn* der har programmeret diverse programmer siden det første blev færdigt i april 96. Cd'en indeholder så alle de programmer han har lavet siden da, samt ting og sager som andre personer har tilført hans programmer, plus lidt fyld.

Fulde versioner

Cd'en indeholder bl.a. fire fulde programmer der oprindeligt blev udgivet som shareware-programmer.

DaCoolInstaller: dette er et installprogram der kan hjælpe dig med at installere spil som ingen install-scripts har.

InstallKit: har du brug for et installprogram til alle dine CD-32-spil kan dette InstallKit hjælpe dig og indtil videre har det installeret ca. 170 CD-32-spil. Udover at programmet kan installere CD-32-spil har det også indbygget en CD-32-emulator, så med dette program skulle man være dækket godt ind.

NewInstaller: Efterhånden er der blevet solgt en del AmigaOS 3.5 og de der har installeret den sidste nye OS-opdatering vil nok også kunne huske at selve installeringen foregik med grafik i baggrunden, billeder der sagde tak fordi du købte dette produkt m.m. Dette er hvad denne installer giver mulighed for, men eftersom vi denne gang har en anmeldelse af dette program andetsteds i bladet vil jeg ikke bruge mere plads på det her.

RainbootPro: dette program er som navnet antyder et bootup-program der giver dig mulighed for at opsætte et mindre multimediashow hver gang din Amiga starter op. Af muligheder du kan bruge i dit show er: billeder, lydsekvenser, enkeltlyde samt hele musikstykker, animationer, skrifter og meget mere. Alt dette kan så mixes sammen. Du kan også sætte det til at beskrive dit system, dine hd-partitioner med hvor meget plads der er brugt osv. – det er sådan set helt op til dig hvor meget du vil kigge på, hver gang du starter din Amiga op. Andetsteds på cd'en finder du ca. 50 forskellige moduler til dette her program, men da de er frembragte af forskellige folk der har designet dem til deres egne maskiner er det ikke alle sammen der er lige anvendelige fra begyndelsen af. Men de er der og så er det bare at vælge de bedste ud og sætte programmet til at vælge vilkårligt imellem dem.

Andre ting

Herudover findes der en række forskellige mindre programmer som kan hjælpe én på forskellig måde. Dette kan være til spil som kræver alle 2 MB ChipRAM eller en DMS-udpakker m.m.

Udover dem finder du forskellige billeder, lydmoduler m.m., men det mest særprægede er nok at der er et lydmodul med et interview med Escom, den gang i 1995 hvor de havde købt Amiga'en.

Men der ligger også en MPEG-fil fra en tysk tv-udsendelse (tror jeg) hvor AmigaNG bliver vist frem i forbindelse med et interview med Petro.

Selve cd'en er også lidt anderledes end den her slags ellers plejer at være. F.eks. kan man fup-installere flere af de libs. m.m. som mange af programmerne bruger og derved skulle man kunne afprøve dem uden at behøve at installere dem for alvor. Det virker dog ikke hver gang...

Men man kan også via cd'en gå på internettet og få opdateringer som nu måtte være dukket op siden cd'en blev lavet. Det kræver dog bare at du i forvejen er koblet op.

KONKLUSION

En udmærket cd-rom-udgivelse der byder på lidt af hvert. Dog vil jeg ikke betragte den som et must. □

The Best of Airsoft Software

The best of Airsoft Software
Udviklet af:
Airsoft Software
Udgives af:
APC&TCP
Krav:
Cd-rom-drev
Pris:
???

Ydelse 8
Overalt 8

GlowIcons
Collection til OS 3.5

■ *Af Jan Kronhøj Larsen*

Omkring november sidste år fik vi langt om længe en opdatering af vores Workbench, nemlig til version 3.5.
Siden da er der kommet en opdateringspakke til den og i løbet af en måneds tid vil der komme en til.
En af de nye ting i Workbench 3.5 er at man nu har skiftet ikonerne ud med en hel ny standard, nemlig GlowIcons.
Derfor fik vi her, sidste måned, den første cd-udgivelse, fyldt med ikoner og andre små lækkerier til denne nye standard som vi nu skal kigge lidt på.

Glow

GlowIcons minder mest om NewIcons i forhold til de lidt ældre MagicIcons. NewIcons synes jeg personligt minder lidt for meget om ikoner fra en vis anden platform.

Dette betyder jo ikke at NewIcons er grimme af den grund, men jeg foretrækker nu alligevel ikoner der har deres udspring i Amiga'en.

Umiddelbart syntes jeg også fra begyndelsen at GlowIcons mindede lidt for meget om NewIcons der jo igen mindede for meget om ikoner fra andre plotforme. Derfor har jeg, siden OS 3.5 udkom, gået og studeret de før nævnte ikoner fra div. platforme og er nået frem til den konklusion at det endeligt ikke er så slemt, specielt ikke når det gælder GlowIcons.

Bruger man GlowIcons sammen med de ret kunstneriske baggrundsbilleder, fremstår ens brugerflade meget flot og ligner ikke rigtigt andre platforme.

Faktisk synes jeg at Amiga'ens nye overflade med GlowIcons og de medfølgende baggrundsbilleder fremstår som et ret kunstnerisk og alternativt valg i forhold til f.eks. dem man ser til Windows.

GlowIcons er lidt hurtiger end NewIcons. Det kan naturligvis være svært at se det da ikoner jo ikke er det der fylder mest, men jeg har lavet en lille test der bestod i at lave en NewIcons om til en GlowIcons ved hjælp af WB's IconEdit.

Dette resulterede i at ikonen gik fra at fylde 2.720 bytes til at fylde 2.066 bytes. Om det så er hele hemmeligheden bag hastighedsforøgelsen ved GlowIcons ved jeg ikke, men noget betyder det vel.

Cd'en

På selve cd'en er der et hav af ikoner. 3.500 er der blevet plads til og naturligvis er de ikke alle lige gode.

F.eks. er der også de ikoner med som fulgte med AmigaOS 3.5 cd'en, blot med den forskel at der på nogle af dem kun er en lille farveforskel, andre igen er måske noget anderledes, men ikke nødvendigvis noget specielt, men det er jo smag og behag.

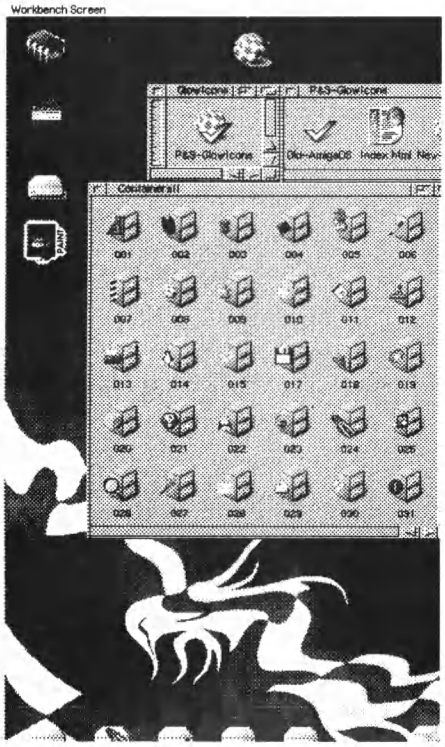
Udover at der er system-ikoner er der også et stort omfang af ikoner til div. programmer og spil, men også baggrundsbilleder man kunne få sig til at få plads til samt noget få menu-Iconser til programmerne Dopus, STFax, Yoyager og Yam er der.

Det eneste lidt mærkelige ved denne cd-rom er at nogle af de ikoner jeg kiggede på, faktisk var NewIcons., men bare lignede GlowIcons. Dog kan en lille tur gennem IconEdit rette op på det, men det er jo noget mærkeligt at man har set stort på det når det er en af fordelene ved GlowIcons.

En anden mangel ved denne cd er efter min mening at der mangler towerikoner, selvom der på omslaget er et towerikon. Ud over på covered er det ikke lykkedes mig at finde det.

Ingen towerikoner? Naturligvis vil jeg have towerikoner til mine hd-partitioner når jeg nu har en tower-Amiga og ikke desktopikoner.

Dette er naturligvis en mindre detalje og rundt regnet er denne cd en god mulighed for at få fat på en masse GlowIcons. Men går man ikke så højt op i den slags kan man sikkert godt undvære denne cd-rom, men hvis ikke, køb den. □



GlowIcons

Udgiver:
Schatztruhe
Krav:
• Cd-rom-drev
Pris:
ca. DKK 120,

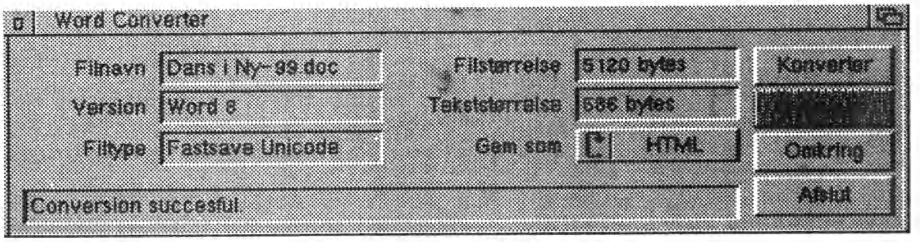
Ydelse 8
Overalt..... 8

WordConverter

Fra Word-dokument til ASCII-tekstfil

■ *Af Anders Drejer*

Jeg har flere gange, som redaktør af den lokale idrætsforenings blad, modtaget indlæg til bladet lavet i Microsoft's tekstbehandlingsprogram Word. At forklare en PC-bruger at han eller hun skal gemme teksterne som ASCII-filer er en næsten håbløs opgave, så derfor har jeg måttet slæbe alle disse Word-filer med på arbejdet for selv at konvertere dem. Men nu er mine pinsler forbi, fordi jeg har fået kendskab til programmet WordConverter.



WordConverter er et lille program, med en simpel brugerflade. Selvom programmet virker lidt gråt er det dog næsten uundværligt, hvis man f.eks. arbejder med DTP og i den forbindelse modtager tekster fra andre. At Word-dokumenter nærmest er en standard er en kendsgerning der ikke kan laves om på. Derfor må brugere af andre platforme indordne sig – sådan er det bare. Det har den polske programmør Peter Drapich også indset. Han arbejder for et firma der laver spil til PC og Playstation, men derhjemme foretrækker han at bruge Amiga'en.

WordConverter 0.9.9

Udvikler:
Peter Drapich
Systemkrav:
• OS 2.04+
• Reqtools.library
Locale:
Ja (også dansk)
ARexx:
Ja
Begrænsninger:
Max 1000 ord i demoversionen
?Ware:
Shareware
(£10, $15 eller DM30)

Ydelse 10
Brugervenlighed... 11

DOS, Windows & Mac

WordConverter kan læse Word-dokumenter fra Word til DOS eller Windows version 2, 5, 6, 7, 8, 97 og Word 2000, samt Word 4 og for Mac. Det skulle desuden være muligt at konvertere passwordbeskyttede dokumenter (ikke testet). Passwordbeskyttelsen i Word-dokumenter er i følge manualen en nem sag at knække.

Som en ekstra hjælp er der et ARexx-script som gør det muligt, direkte at importere Word-dokumenter i PageStream 3/4 og CygnusEd.

Ikke kun ASCII

Når man konverterer et Word-dokument i WordConverter, er man ikke kun henvist til at konvertere til ASCII. Man kan også vælge at konvertere til AmigaGuide, RTF og HTML(P).

Fremtiden

Peter Drapich arbejder stadigt med at forbedre WordConverter, og på "future"-listen står interessante ting som f.eks. ARexx-script til Final Writer, tekst og dokument til PageStream (se jeg frem til), fuld dokument-konvertering (tekst-attributter, fonte og størrelser) og hvis der er nok interesserede (læs registrerede) er der også planer om PDF- og Postscript-konvertering.

Problemer?

WordConverter virker perfekt på mit system. Dog kommer der fejlmeldinger ved konvertering fra visse Word-versioner som skyldes at programmet ikke "kender" de danske udgaver. Konverteringen er dog helt i orden, men det er selvfølgeligt irriterende at man skal se på fejlmeldinger uden at der er grund til det.

KONKLUSION

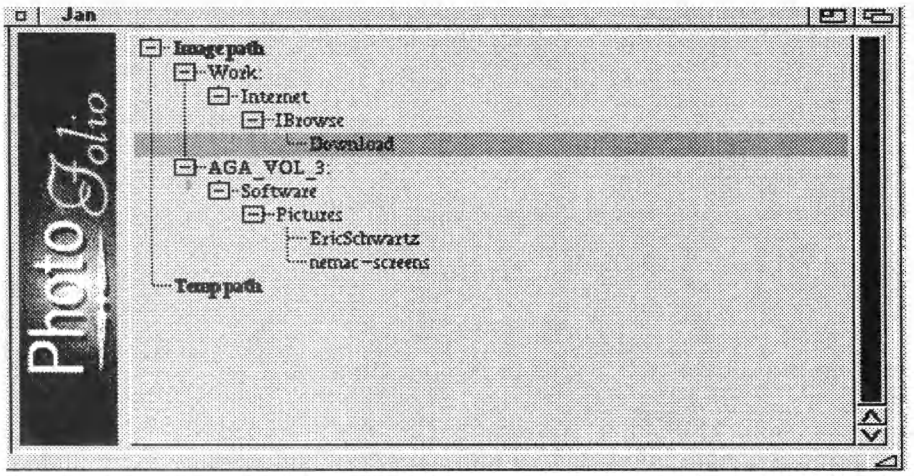
WordConverter har for mit arbejde været nærmest uundværligt, men programmet er ikke perfekt. Men hvis planerne om at lave et importfilter til PageStream og hvis det bliver muligt at overføre tekst-attributter, fonte og størrelser, ja så tror jeg ikke jeg kan forlange meget mere.

WordConverter er shareware og jeg vil benytte lejligheden til at opfordre de få Amiga-ejere der er tilbage, om at støtte gode sharewareprojekter ved at registrere den software de bruger. □

PhotoFolio
– har du styr på billederne?

■ *Af Jan Kronhøj Larsen*

Har du styr på dine billeder? Hvis ikke, så kan det være at PhotoFolio kan hjælpe dig. Som du måske allerede har gættet, så skal vi til at kigge lidt på et computer-fotoalbum og hvad vi så kan bruge det.



Her ser du et eksempel på et list-træ. Træet kan dog gøres mindre ved at klikke på firkanten grenene springer ud fra.

Et fotoalbum

PhotoFolio er computerens svar på de billedalbums som du lystigt fylder op med div. billeder af tante Anna's 60 års fødselsdag eller hvad du nu går og tager billeder af.

Umiddelbart kan det virke lidt svært at se tante Anna's billeder passe ind når fotoalbummet er et computerprogram.

Og sådan set behøver det heller ikke at passe ind med de billeder du går og tager med et almindeligt kamera.

Men i disse tider er der mange der efterhånden har en hjemmeside hvor alle der har en computer laver div. breve, indbydelser, foldere m.m. på den og efterhånden er der vel heller ikke mange Amiga-ejere tilbage som ikke bruger baggrundsbilleder på deres Workbench-brugerflade.

Derudover får flere og flere folk også et digitalt kamera som gemmer billederne på disk. Nogle får deres billeder fremkaldt og lagt over på disk eller måske scanner de tålmodigt alle deres billeder ind på computeren, ja mulighederne kan være mange.

Hvis du går og samler på billeder har du måske også lavet indtil flere cd-rom-udgivelser fyldt op med billeder og som du på ingen måde har et klart overblik over, for hvordan er det nu de ser ud.

Så hver gang du skal bruge et billede kigger du møjsommeligt igennem billede for billede eller ved klik på vilkårlige billeder, alt efter om navnet nu lyder som et billede der muligvis kunne opfylde dit behov.

Grundene kan være mange for at man anskaffer sig et program som PhotoFolio og nu skal vi så kigge lidt på hvad PhotoFolio egentligt kan gøre for en.

PhotoFolio 2.0

Tidligere har vi i Amiga Advis bragt anmeldelser af Picture Manager Pro 5 (AA 5/98) og PhotoAlbum (AA 7/99) af Anders Drejer og ikke af mig. Derfor vil denne anmeldelse primært kun dreje sig om PhotoFolio og ikke dens virke i forhold til de to nævnte.

Umiddelnbart var mit kendskab til Folio ikke særligt stort da jeg første gang fik stukket cd'en i hånden og da jeg kunne læse i en presse meddeles at brugere af PM pro 5 og PhotoAlbum kan få Folio til opdateringsprisen gættede jeg på at Folio nok var deres afløser.

Men jeg har ikke kunnet finde nogen readme-fil e.l. der har kunnet fortælle mig noget om en sådan realisation, så derfor betragter jeg Folio som en konkurrent til disse to andre programmer med en lidt speciel prispolitik.

PhotoFolio så første gang dagens lys den 1-3-99 hvor beta-version 0.9 blev oploadet på Aminet-basen og det har nu gået sin skæve gang til version 2.0 som så også er den første kommercielle version af dette program.

Opbygningen

Inden vi går rigtigt i gang vil jeg lige fortælle at man i PhotoFolio ligesom i de fleste andre billedalbums laver små miniaturebilleder af de rigtige og det er så dem man sidder og kigger på.

I PhotoFolio begynder man fra et start-vindue hvori der er to udgangs-

PhotoFolio 2.0

Udvikler:
Steeple Software
Udbyder:
Schatztruhe
Minimumskrav:
- 020 CPU
- OS 3.0
- Harddisk
- Cd-rom-drev

Ny pris:
DEM 69/EUR 35,25
Opdatering:
DEM 49/EUR 25,05

Ydelse 10
Brugervenlighed ... 9

punkter, nemlig Image path og Temp path.

Det er her fra du opbygger strukturen i en slags database over dine billeder i form af et list-træ.

Dette list-træ laver så et billede af dine hd-partitioner, skuffer og underskuffer efterhånden som du få klikket dig frem til dine billeder.

Når du så har påbegyndt éen eller anden billedinddeling, alt efter hvor dine billeder ligger, gemmer du det så under det navn du nu synes måtte passe til den.

Herefter kan du så oprette en anden inddeling og gemme denne under et andet navn. Umiddelbart er fordelen ved dette at man så kan have de mindre brugte arkiver gemt væk under deres specielle navn indtil man nu får brug for dem.

F.eks. er jeg i kraft af min rolle på Amiga Advis en stor samler af billeder hvoraf jeg har flere cd-rom'er med billeder på. Og så er det jo fint at disse kan placeres for sig selv, da det er sjældent at de søges igennem for et passende billede.

Jeg kan i den forbindelse nemt forestille mig andre måder at organisere opdelingen på, men som det fungerer i Folio bliver list-træet ret hurtigt langt og uoverskueligt.

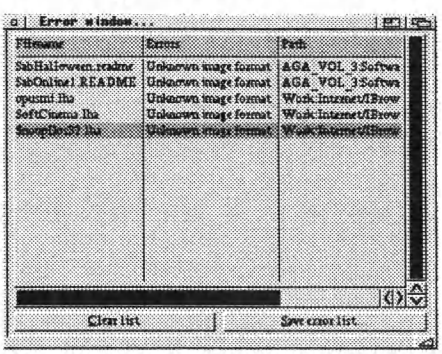
Når træet så bygges op er der en række pop-up menuer der kan aktiveres med musetasten, alt efter hvor musepilen befinder sig når menuerne kaldes frem.

I menuerne kan man så vælge hvor grenene skal sættes på stammen, eller sagt lidt mere korrekt, det er ved hjælp af dem strukturen sammensættes.

Dette kan virke lidt uoverskueligt de første par gange, men det vender man sig hurtig til.

Vinduerne

For hver gren ender man med som minimum i et blad eller vindue og det er så i dette vindue man kan se sine billeder. Som nævnt i starten af denne artikel laver også Folio små miniatureudgaver af de rigtige billeder og dem kan man så enten vælge at gemme sammen med billederne eller via en link lægge dem et andet sted.



Undervejs frembringes der en liste over de filer som Folio ikke kunne genkende.

Miniaturebillederne bliver gemt i jpeg-format og disse skal så gemmes inden vinduet lukkes igen, med mindre man ønsker at genskabe disse små billeder igen næste gang vindues åbnes.

På samme måde skal man huske at gemme evt. nye billeder efterhånden som disse kommer til.

Når dette er gjort kan man så også arbejde med billederne. F.eks. kan du flytte billederne mellem vinduerne når det lille billede ligger sammen med det store.

Dette er f.eks. ret nyttigt når man, som jeg, finder mange af de billeder der bruges i bladet på internettet, idet disse downloades til et sted hvorefter jeg så flytter dem hen til deres rigtige plads.

F.eks. kommer et billede fra et specifikt spil fra clickBOOM over i billedafdelingen spil/clickBOOM/spillets_navn.

Men du kan også kopiere billedet til et andet sted eller slette det.

Div.

Folio understøtter datatypes og så kan man indstille Folio til at bruge en fremviser udefra da dokumentationen der medfølger ikke umiddelbart fortæller hvilke grafik-formater den kan vise.

Derfor tror jeg at dets begrænsninger ligger i hvilke datatypes man har og hvilken fremviser man kan bruge.

Under testen her har jeg kun haft problemer med éet format, men da mit system også fejler når dette format ønskes fremvist kan dette ikke lægges Folio til last.

Der er mange flere ting i Folio end de jeg indtil videre har skrevet om og dem vil jeg kort nævne her.

For det første, PhotoFolio er kompatibelt med AmigaOS 3.5. Du kan rette lidt på farverne på de små billeder, dvs. gøre dem lysere og mørkere.

Folio har ikke noget problem med at bruge CyberGraphX og det kan bruge alle Amiga display-modi.

De små billeders kvalitet kan justeres. Bl.a. er der tre forskellige måde at opbygge billederne på (billed-scalering).

Da de små billeder bliver gemt i jpeg-format kan man via en jpeg-PPC-datatype få Folio til at udnytte PPC-CPU'en og naturligvis også med andre PPC-datatypes samt fremvisere, men ellers er der ingen PPC-understøttelse.

Du kan hente online-hjælp under brug i AmigaGuide hvilket format også manualen er i.

Selve installeringen er hos mig gået smertefri. Dog var der lidt libs der enten skulle være i en nærmere version. Samtidigt kræver Folio MUI, men da dette ligger på cd'en er der ikke mere at sige om det.

Ligeledes kan Folio bruge ARexx og har dertil hørende AmigaGuide ARexx-manual. Derudover er PhotoFolio og PhotoAlbum kompatible.

Og så, her til sidst er der lidt tider som jeg har taget på nogle få operationer:

Lave miniaturebilleder af 137 billeder der tilsammen fyldte 6,23 MB skete på 4 minutter og 58 sekunder.

Efter at det hårde arbejde var gjort tog det 22 sekunder at genåbne dette arkiv.

Vise et gif-billede efter at have aktiveret det via et miniature billede, billedet er i 600 × 800 og fylder 167.642 byte, det tog 10,48 sekunder at vise det.

Et gif-billede 640 × 480 på 46817 byte tog 4,83 sekunder og et jpeg-billede i samme størrelse, men på 49.921, tog 3.08 sekunder.

Da disse tider på éen eller anden måde er afhængige af dit system vil jeg ikke bruge mere plads på dette, men jeg håber da de giver en lille idé om hvad Folio kan yde.

KONKLUSION

Det er umiddelbart svært at sige om Folio er bedre end de andre albums, men Folio opfylder faktisk de behov jeg har for at holde ro og orden i mine og bladets billeder. Mere kan jeg vel ikke forlange.

Dog synes jeg godt at manualen kunne have været en del bedre. Folio er lidt tricky at komme i gang med, blandt andet pga. af menuerne og det er jo her manualen skulle komme ind i billedet.

Det synes jeg bare ikke rigtigt at den gør. Manualen hjælper ikke en ret meget i begyndelsen og det er lidt ærgerligt for Folio er ikke så svært at hitte ud ad når man først kender menuerne og har prøvet sig lidt frem. □

New Installer

Ny måde at installere software på

■ *Af Bent S. Hansen*

New Installer er skrevet af en mand der syntes at Commodore's standardinstaller trængte til lidt farver da den er blevet kedelig i forhold til den der f.eks. findes på PC'ere med Windows 95 (eller 98 eller hvad fa'en det nu lige er de er kommet til).
Og nu mener han altså at han har lavet et installeringsværktøj som både ser bedre ud end den gamle og som er meget nemmere at bruge og som også tilbyder nye og spændende funktioner. Men kan det nu også passe?!

Her er New Installer ved at generere et installercrtipt i et herligt Windows 95-miljø...

New installer v1.5

Forfatter:
Andreas Falkenhahn
Systemkrav:
- OS2.0+
- Harddisk

Anbefalet:
- 68020+
- OS3.0+
- AGA

ARexx:
Nej
Locale:
Jah...
?ware:
Shareware
Begrænsninger:
Irriterende påminde-requester samt udeblivelsen af en del funktioner

Ydelse 9-10
Brugervenlighed 9

New Installer har to formål. For det første skal den, som nævnt, sørge for at gøre en installering mere spændende at se på, samt, ikke mindst, mere informativ.

Ud over det skal det også sørge for at dovne programmører ikke længere behøver at bruge tid på at lave installerscripts til deres programmer. New Installer kan nemlig, ud fra ganske få oplysninger, selv lave et installerscript til et hvilket som helst program.

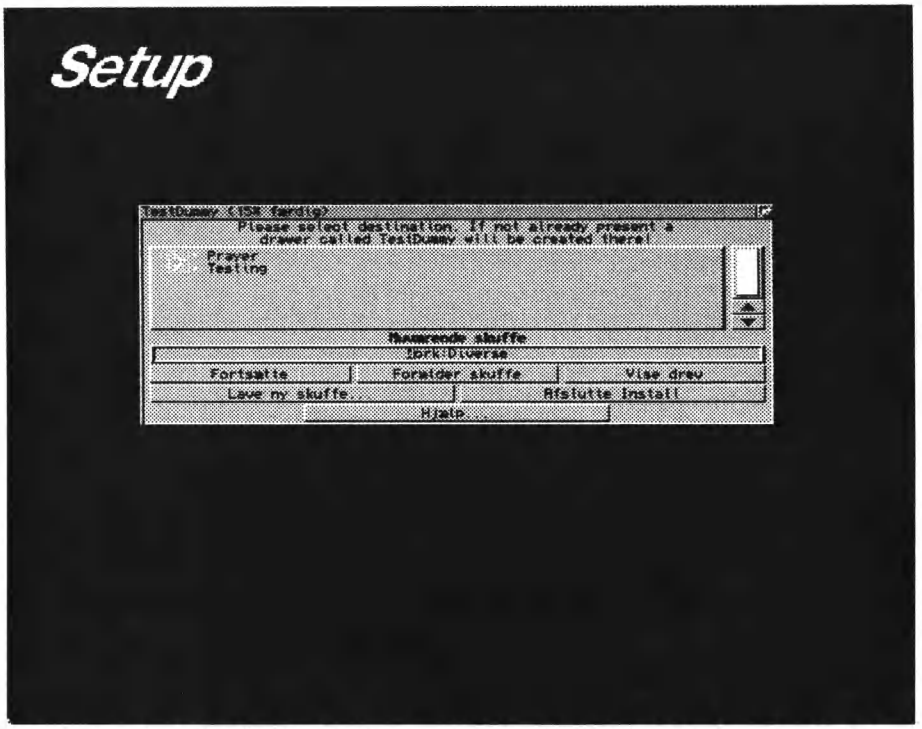
Dette lyder måske umiddelbart lidt mystisk, men det fungerer ved at programmøren der vil understøtte New Installer har lagt en speciel ikon sammen med sit program. En ikon der er speciel fordi den kun indeholder en række tooltypes og en henvisning til New Installer. Der findes en lang række tooltypes, men kun tre er obligatoriske: Navnet på programmet, versionsnummeret og forfatterens navn.

Når brugeren klikker på ikonen går New Installer igang med at undersøge hvilke filer der hører til programmet og efter få sekunder har man et komplet installerscript. Det genererede script bliver efterfølgende afviklet med Commodore's almindelige installer – dog med den forskel at den kan blive afviklet på forskellige baggrunde og med flere lydfiler tilknyttet.

Men virker det så?

Teorien bag programmet er at før man som bruger kan installere et program med New Installer skal man have det liggende på harddisken sammen med oplysninger om hvor man plejer at gemme ting som hjælpetekster, billeder, lyd, ARexx-scripts etc.

På den måde ved New Installer altid hvor den skal gøre af de lidt mere standardiserede filer. De filer der så er tilbage (altså selve programmet) bliver blot kopieret derhen hvor man nu har



Her er New Installer færdig med at generere installerscriptet og har startet det med Commodore's installer – dog stadigvæk med den dejlige Windows 95-baggrund(!)

valgt at programmet skal ligge. Med andre ord forløber installeringen dels efter de tooltypes som programmøren måtte have fastsat samt oplysningerne i selve scriptet og dels efter de oplysninger den enkelte bruger har indtastet om sit system.

Klassiske eksempler på de øvrige tooltypes, som man kan bruge eller lade være er, at New Installer kan oplyse præcist hvor meget plads et program kræver, online registrering under installeringen, automatisk udpakning af arkiver, tildeling af assignments, inkludering af tekstfiler, baggrunde, lyd samt meget mere. Alle disse parametre indtastes som tooltypes til New Installer-ikonen.

Desuden understøttes også locale (her er en lille sjov detalje dog at New Installer har ca. 249 medfølgende sprog inkl. tyrkisk, latin samt 28 allerede uddøde sprog, 15 kunstsprog samt 39 dialekter – men *ikke* dansk, næh nej...).

Pænere design

Et andet hovedformål med New Installer er, som nævnt, at det skal være muligt at bruge både grafik og lyd i sine New Installer-scripts. Programmøren der ønsker at understøtte New Installer kan nemlig både vælge at vedlægge sine egne baggrundsbilleder og lydfiler og så bede New Installer om at bruge dem, eller han kan bare henvise til dem der måtte ligge på brugerens harddisk i forvejen. Det er nemlig sådan at hvis man vil bruge et bestemt baggrundsbillede hver gang man installerer, kan man bare smide det i en bestemt skuffe på harddisken – en skuffe indeholdende de såkaldte "themes", og derfra kan New Installer altid finde dem.

Iøvrigt er det (traditionen tro) muligt at hente adskellige af disse "themes" på Aminet. Kast i den forbindelse et blik på billederne på denne side. De viser et Windows 95-theme, som jeg bare ikke kunne stå for...!

Nødvendigt eller ej?

Det er svært at sige i hvor høj grad New Installer har en berettigelse.

Foreløbigt har jeg desværre ikke set ét eneste program der understøtter New Installer. Det er dog en nærliggende tanke at man selv kan gøre det til standard at lade New Installer lave et script til at installere sine programmer med i stedet for det der måtte følge med fra starten. Og det kan man da også godt; jeg har efterhånden testet dette på en del programmer og tendensen er at at det virker perfekt så længe alt bliver gjort efter reglerne; libraries i LIBS:, fonte i FONTS: etc. – alt skal bare være "by the book". Det er imidlertid kun inden for de seneste år at det er blevet moderne blandt programmører at lægge libraries etc. de steder de hører hjemme i stedet for i programmets hovedkatalog (og mange programmører gør det iøvrigt stadigt).

Når man ser på disse kendsgerninger er det måske lidt svært at se hvad New Installer egentligt skal bruges til. Men på den anden side, så virker programmet jo efter hensigten og det *er* rent faktisk også muligt at lave nogle småblærede installerscripts.

Iøvrigt er den færdige version af programmet ikke mere end et par måneder gammel (det har været undervejs i mere end et år) – så måske bliver det med tiden moderne blandt programmører at bruge New Installer.

Konklusionen må derfor være at man som almindelig bruger ikke skal rode så meget med New Installer; det er nok bare at installere det og lade det ligge til de programmer der forhåbentligt snart kommer med et New Installer-script.

Er man derimod programmør kan jeg kun anbefale at man laver sine installerscripts med New Installer; det er nemt og hurtigt og installeringsproceduren er bare ét område som trænger til at blive strammet op. Bevares, Commodores standard-installer virker da udmærket som den er nu, men Amiga'en *er* jo en multimediamaskine der gerne skulle være med helt fremme med en blærefaktor på 100, – ikke?! □

Tips om Workbench 3.5

■ *Fra Harry Sintonen har vi nogle tips om Wb 3.5:*

For to dage siden browsede jeg tilfældigvis gennem Workbench Nostalgia-siden (www.gregdonner.org) blot for at finde ud af at tydligvis har ingen endnu fundet den skjulte besked i AmigaOS 3.5.

Olaf Barthel har bekræftet at der er en så jeg foretog nogle studier og fandt den. :)

AmigaOS 3.5 skjulte meddelelser

Det følgende findes i den sidste BoingBag1 opdatering af AmigaOS 3.5.

a) ***Do You Know The Way To San José***-meddelelsen inde i Libs:workbench.library. Der er en relokations-indgang pegende på denne streng inde i biblioteket, men den synes ikke som at være brugt til nogen ting. Og jeg er heller ikke 100% sikker på dette alligevel. (Sædvanligt tegnsæt afgrænser "Jose" med normalt e. Men det er i virkeligheden et e med ´ på toppen).

b) En lille tysk rot13 krypteret meddelelse i slutningen af Libs:workbench.library. (CygnusEd har rot13-facilitet, AmigaOS 3.5 og CugnusEd er kraftigt influerede af Olaf Barthel. :-)

Den krypterede meddelelse lyder:

Denn die einen sind im Dunkeln
Und die andern sind im Licht.
Und man siehet die im Lichte
Die im Dunkeln sieht man nicht.

(På dansk:

Da er nogle i mørke
og andre er i lys.
Og man ser dem i lyset
dem i mørke ser man ej.
(Grovkornet oversættelse TBH))

siger at der er fra "Dreigroschenoper", tekst: Berthold Brecht, musik: Kurt Weill. Der findes en oversættelse på engelsk sunget af Louis Armstrong, såfremt du skulle have adgang til et diskotek...

c) Kiksed østkyst-fix i Workbench About:

1. Vælg Workbench/About... menu-punktet.
2. Placer About-vinduet så det båder har venstre- og topkanter ulige (f.eks. til positionen x=1, y=1. Du kan afbryde evt. museaccelerator for nemmere positionering).
3. Tast "Who?" når vinduet er aktivt (undlad "").
4. Klik OK.
5. Tjek RAM: for et eller andet "cool". :-)

AmigaOS 3.5 hemmeligheder afdækkede af Harry Sintonen. □

Det Danske Landsstævne I Amiga-spil År 2000

■ Dette er et stævne der bliver afholdt af Amiga Club Danmark og som de skulle have lavet en mindre presseside om, men pga. arbejdspresset har de ikke kunnet nå det inden vores deadline. Derfor har vi fra bladet side været inde på deres hjemmeside og stykke lidt informationer sammen omkring dette stævne. Dette har vi gjort fordi der ellers ikke ville være mulighed for at få det med inden afholdelsen.

Til dette stævne kommer der gæster fra flere firmaer på besøg. forhåbentligt er Petro en af dem. Det er ikke afgjort endnu, men følg med på deres hjemmeside.

Det meste af det hele

Hvad er hele idéen bag dette stævne egentlig? Grundidéen er at få så mange danske Amiga-ejere som muligt til at komme til stævnet. Ved denne lejlighed er der også mulighed for at kunne snakke om hvad vi kan gøre for Amiga'en i Danmark! Samtidigt med at vi hygger os.

Landsstævnet I Amiga-spil År 2000 er et stævne hvor man kæmper sig vej frem i ***hele tre*** gode gamle Amiga-spil, og til sidst kan der kåres en vinder. Og plus alt dette, en masse gode timer. Landsstævnet er en del af A.C.D Koncernen/Amiga Club Danmark og er non-profit.

Præmier for mere end 30.000 danske kroner til et Dansk stævne... DET ER LØGN! NOP...

SPIL, SPIL, SPIL,
SKAL VI SPILLE????

1: Sensible World Of Soccer
(nyeste version)
2: Worms II
3: Er ikke fastsat endnu.

Sted:

Den Gamle Officersskole ved Jonstrup Seminarium, Værløse.

Dato:

7.–9. april 2000. (Fredag d. 7. april til og med søndag d. 9. april).

Tidspunkterne:

Fredag fra kl. 19^{00} til søndag kl. 16^{00}.

Pris:

50,- kr. i deltagergebyr, inklusive soveplads...

Sidste frist for at melde sig til er den 1. april, 2000.

Få mere information på
www.amigaclubdk.dk

Amiga Club Danmark af 27.maj 1993
Kirke Værløsevej 19 st.tv.
3500 Værløse

Tlf: ***26 43 64 36*** *(servicelinie)*
Tlf: ***44 48 02 19*** *(kun 20^{00}–22^{00})* □

Mick Tinker og the BoXeR

■ Vi har sakset i en meddelelse fra Blittersoft:

BoXer er et motherboard-baseret system der skal kunne bygges ind i ethvert ATX-kompatibelt kabinet. Kortet baseres på PPC og skal således emulere en MC680x0 hvis man vil køre Amiga-programmel på kortet. Til gengæld er der således ingen begrænsninger på hvor stor en mængde video-RAM (ChipRAM) der kan håndteres idet en pointer blot peger på et bestemt sted i hukommelsen hvorfra det der skal smides på skærmen begynder.

Desværre er tiden løbet fra det oprindelige udviklingsprojekt, så derfor er kortet nu redisignet fra skitsestadiet. Men om to–tre måneder regner Access med at en arbejdende prototype er på gaden hvorefter den egentlige produktion kan tage form.

Det bliver altså ikke et acceleratorkort. Det gamle kabinet fra en Amiga skal man ikke være sikker på kan bruges!

Firmaet Access frabeder sig forespørgsler så længe der ikke er fastlagt et fuldstændigt design.

Hukommelsen

Chips'ene vil blive standardtype med en bredde på 64 bits. Dette håndterer CISC-CPU'erne ikke, så denne hukommelse bliver delt op således at kun 32 bits kommer på bussen til CPU'en ad gangen så længe f.eks. Workbench emuleres.

Ved hjælp af latches vil den øvre halvdel at data'ene på adressen i hukommelsen der er blevet kaldt, blive gemt indtil CPU'en skal have sin næste instruktion. Det skulle ikke være noget særligt problem med hastigheden idet en CPU's clock-frekvens almindeligvis er mange gange højere end bussens, så der kan nok mageligt nås endnu et kald til RAM'en mens CPU'en behandler den næste instruktion der er latch'et.

SDRAM'en på 64 bits vil være tilgængelig for en PPC på en bus fuld, så det er kun ved emulering af programmel for andre processorer at der skal være en bro for latching af den alt for brede bus.

Der vil være dobbelt universel serielbus- (USB) tilslutning, men grundet kompleksiteten ved at få denne facilitet til at arbejde, udsender Access en forespørgsel om, om der skulle findes éen eller anden nørd (eller flere) der har lyst til at knække denne nød.

I øjeblikket findes broen til hukommelsesbussen ikke, så derfor arbejdes der på at få skidtet til at virke ved simpelthen ikke at tilslutte alle ben på chip'sene.

Og så er der naturligvis specifikationerne på den endelige maskine (motherboard'et).

- 100% Amiga-kompatibelt.
- ATX-motherboard baseret på Amiga-teknologi – passer i ethvert standard PC-Desktop-/Tower-kabinet.
- Motorola MC68040 eller MC68060 ved 25–75 MHz understøttet ved placering på den samme enkelte processorsokkel.
- Integreret enkelt chip chip-set, altså ChipRAM og FastRAM som ét fedt. Kompatibelt med AGA-kendetegn, men med betydelige ydelsesforbedringer.
- Understøttelse af højhastigheds DMA-overførsler til de fleste ydre enheder således at gennemfarten på data øges, mens processorens deltagelse skulle reduceres.
- Ingen ChipRAM-begrænsninger.
- 2× 64-bit DIMM-sokler for kombineret brug af FAST/CHIP.
- Dobbelt IDI-Harddisk-grænseflade der understøtter hurtige IDI-modi, inklusive UDMA.
- FlashROM 2 MB, 32 bits bred. Bruges til at boot'e operativsystemet og residente moduler.
- Floppy-diskdrev-interface, understøttende DF0: and DF1: direkte og DF2:/DF3: kan leveres som valgmulighed.
- CD-ROM audio-inputtilslutning samt mixer.
- Real Time Clock.
- Tastaturport for standard lavpris-PC-PS/2-tastatur eller et Amiga-tastatur.
- Museport for standard lavpris-PC-PS/2-mus.
- 4× Active PCI-porte.
- Amiga video-port.
- Udvidelsestilslutning der understøtter 2× ZorroIII-porte.
- Tilslutning for fuldt 64-bit PowerPC-udvidelseskort.
- Dobbelt USB-grænseflade. (I øjeblikket ikke bundet til noget endeligt design).

Tilslutninger:

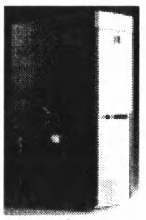
- Printerport (buffered med DMA-overførsler).
- RGB-video (VGA-tilslutning).
- PS/2-keyboard.
- PS/2-mus.
- Serielport (buffered med DMA-overførsler).
- Dobbelt joystickport.
- Stereo-audio.
- IDE, 40 pin (Dual) header.
- Floppy-drev DF0:/DF1: header.

Hjørnesten i designet:

- Enkelt chip chip-set med AGA-egenskaber og register-kompatibilitet.
- Komplet ny logik for at opnå den højeste ydelse og det mest fleksible design.
- Ingen begrænsninger af Chip-RAM-størrelse.
- Understøtter 68040 eller 68060 fra 25 MHz–75 MHz.
- Formgivet for at opnå lave system-omkostninger.
- Understøtter industristandard DIMM's.
- Sættes ind i et standard PC ATX-kabinet. (En bunke forskellige kabinetter er tilgængelige fra en bred vifte af leverandører til konkurrencedygtige priser.
- Processor-tilslutning for understøttelse af lavpris PowerPC-opgradering.
- Systemer baseret udelukkende på PPC vil være mulige med en passende emulering af f.eks. Amiga.
- PCI-porte for understøttelse af lavpris ydre enheder sådan som grafikkort, ethernet-, lydkort osv.
- FlashROM tillader opgraderinger af programmel såvel som isenkram. □

Kiwi Multimedia

Tlf: 47 38 96 39 - 20 61 66 40 - Fax: 47 38 96 38 - Email: kiwi@post5.tele.dk



Tower fra RBM

TowerHawk Ex A1200 .....2.495
TowerHawk Ex A4000 .....2.495
Zorro daughterboard.....1.795
Zorro III daughterboard A4000.....1.595

Software - Internet/Comms

Netconnect v3.....849
ST-Fax v4.....549

Grafik

Art Effect 3.0.....1.495
Deluxe Paint V CD.....295
DrawStudio 2.0.....1.095
Fantastic Dreams.....895
ImageFX 4.0.....1.795
Photogenics 4.1.....ring!
Plug In til Art Effect.....395

Præsentation

Adorage.....1.195
Animage.....1.195
Candy Factory Pro PPC.....695
Fontmachine v. 3.2.....795
Monument Designer v2.....1.995
Monument Designer v3.....2.995

Scala MM400 CD-version.....995
Wildfire 5.0.....1.195
XDVE v. 3.5.....1.495

DTP/Tekstbehandling

Amiga Writer.....995
PageStream 4.0.....2.495
WordWorth 7.....599

Diverse

Amiga OS v3.5.....549
CyberGraphx v4.....249
Developerkit.....299
Directory Opus 5 Magellan.2.....695
Make Cd Dao.....895
Prof. File System.....649
SuperView Productivity Su.....299
TurboPrint 7 Pro.....

Underholdning

Foundation Directors Cut.....299
Napalm..... 549
Olofight.....379
Red Mars.....299
The Strangers.....249
TurboRacer 3D.....249

Tower fra RBM

InerNet/Comms

Præsentation

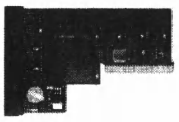
DTP / Tekst.

Diverse prg.

Underholdningt

Kiwi Multimedia

Tlf: 47 38 96 39 - 20 61 66 40 - Fax: 47 38 96 38 - Email: kiwi@post5.tele.dk



Acceleratorkort	A1200
Blizzard 1240 25Mhz	2.295
Blizzard 1240 40Mhz	2.495
Blizzard 1260 50Mhz	3.695
Blizzard SCSI	895
Blizzard PPC 603e+	Ring!

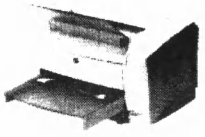
Acceleratorkort	A4000
CyberStorm MK3 060 50 Mhz	5.295
CyberStorm PPC 604	Ring!

Grafikkort

B-Vision PPC	1.995
CyberVision PPC	2.095
CyberVision 3D	1.995

Lydkort/soundsampler

Megalosond Soundsampler	349
Pro Midi interface	399

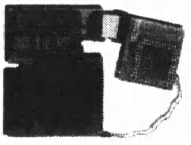


Printer/Scanner

PagePro 8L	2.495
Scan Express SCSI + Scanquick 4	1.995
Scanquick 5	695

Tilbehør

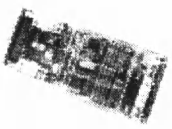
44x CD-rom med software	595
Zip Drev 100MB	1.095
Teac CD-rom 32x SCSI	1.095
Teac CD-brænder 8x/24 SCSI	2.495



IDE-controller

PowerFlyer	995
PowerFlyer A4000	1.395
Buddha	695
IDE Fix 97 incl. ide controller	549

Mus / diverse tilbehør



2 knaps mus	199
Mouse-it PC > Amiga adapter	149
PC Mouse adapter	249
Scandoubler med flicker Fixer ext	1.295
IOBlix kort Zorro 2	1.095
IOBlix kort A1200 Serial	695
IOBlix kort A1200 Parallel	695
Wacom Artpad II tegnebræt	1.695

Acceleratorkort

Grafikkort

Lydkort/Sound

Printer/Scannert

Tilbehor

Ide Controllert

Mus / Diverse tilb.

Frejasvej 71, 3600 Frederikssund. Tel: 47-389639 & Fax: 47-389638 Mobil: 20-616640

Alle priser er i Dkr, incl. 25% moms

Video & Multimedia – MooVID Player

■ *Af Michael Ljungstedt Andreasen*

En frisk Amiga-programmør har taget opgaven til sig: Byg en multimedie-player til Amiga-platformen... Resultatet er MooVID som jeg ser på under lup.

Intro

Det er programmøren bag andre multimedie-players såsom AVId og andre players til Piccaso-grafikkortet der står bag MooVID-afspilleren. Han påstår at hans player er hurtigere end de andre på markedet (freeware/shareware-markedet). Dette skal vi se nærmere på om det passer.

Programmet er også lavet til at kunne afspille de to formater AVI og QuickTime som jo benyttes til Internettet og mange andre formål i dag. Men hvad er forskellen så mellem denne player og alle de andre players som bl.a. blev testet under "Video-Players" i et tidligere numer af Amiga Advis? Dette skal vi også se nærmere på i denne test. Testen deles op i to dele: Én til AVI, og én til QuickTime.

Grafikkort?

Det er en meget stor fordel at have et grafikkort for at kunne bruge denne player, alt går hurtigere og billedet er naturligvis også flottere.

AGA-brugere kan også bruge den, men dette kan jeg ikke anbefale. Hvorfor kan i læse længere inde i testen.

Piccaso-folket har også en lille ekstra fordel, læs nederst i artiklen.

MooVID til AVI

AVI som er udviklet af MicroSoft, er i dag lidt forældet pga. QuickTime og MPEG som i stor stil har vist sig bedre til at komprimere video- og audiodata'ene ned med.

Videoen bliver pakket sammen og "kodet" i AVI-formattet, men det er ikke bare i "AVI". Der er nemlig mange forskellige sider af AVI, forstået på den måde at AVI ikke kun bliver kodet på én fast måde, den kan nemlig blive kodet på mange forskellige måder. Det er derfor ikke altid nemt for playeren at følge med i den rivende udvikling.

Det der gør MooVID helt speciel er at den understøtter et format som ingen andre players til Amiga'en gør...

Indeo-support

Et af AVI's mørke sider hedder Indeo fra Intel. Dette format bliver ikke understøttet af ret mange Amiga-players, dette er faktisk den første player til Indeo-formatet som jeg har set. Men MooVID har altså Indeo-support – desværre er det dog sådan at der er flere forskellige Indeo-formater.

Der er lige for tiden fire formater af Indeo og MooVID understøtter kun to af dem. Det er også meget irriterende er at det kun er de to gamle formater der bliver understøttet.

Forfatteren til programmet forklarer også at det faktisk kun er de to nyeste formater der bruges idag og dette understøtter MooVID ikke. Men fortvivl ej. For han arbejder på at finde oplysninger omkring de to nye formater så en ny MooVID-udgave med support for alle Indeo-formaterne er med.

Hvis I læsere har oplysninger omkring de nye Indeo-formatters opbygning er det en god ide at kontakte forfatteren med oplysningerne.

"Need for speed"!

Forfatteren påstår at dette er en lynhurtig AVI-player, meget hurtigere end nogen af de andre AVI-players til Amiga'en på markedet. Jeg testede den sammen med CyberAVI for at se hvordan den arbejder i forhold til den svenske CyberAVI-player. Resultatet var ikke ligefrem forbløgffende.

CyberAVI og MooVID er i CGX-mode faktisk lige hurtige. Måske er MooVID lidt hurtigere til at afspille filen når den afspilles direkte fra ramdisken. Men dog heller ikke meget hurtigere end CyberAVI.

I AGA mode er det dog noget helt andet. MooVID går næsten i stå under denne processes. Her er CyberAVI dog meget hurtigere end MooVID.

Brugerflade

MooVID har en mindre brugerflade som er nederst på skærmen under afspilningen. Dette er et stort plus da jeg aldrig har set en video-player til Amiga'en med sådan et panel.

Håndtering af fejl?

Under afspillingen af en AVI-film, som jeg har haft liggende på min hardisk i et stykke tid nu, skrev MooVID at der var en fejl under afspillningen. Dette kom dog lidt bag på mig da CyberAVI aldrig har haft problemer med at afspille den fil før, og heller ikke nu. Jeg ved ikke hvad man skal sige til det, men man skal nok lige tygge lidt på det hvis man var programmøren.

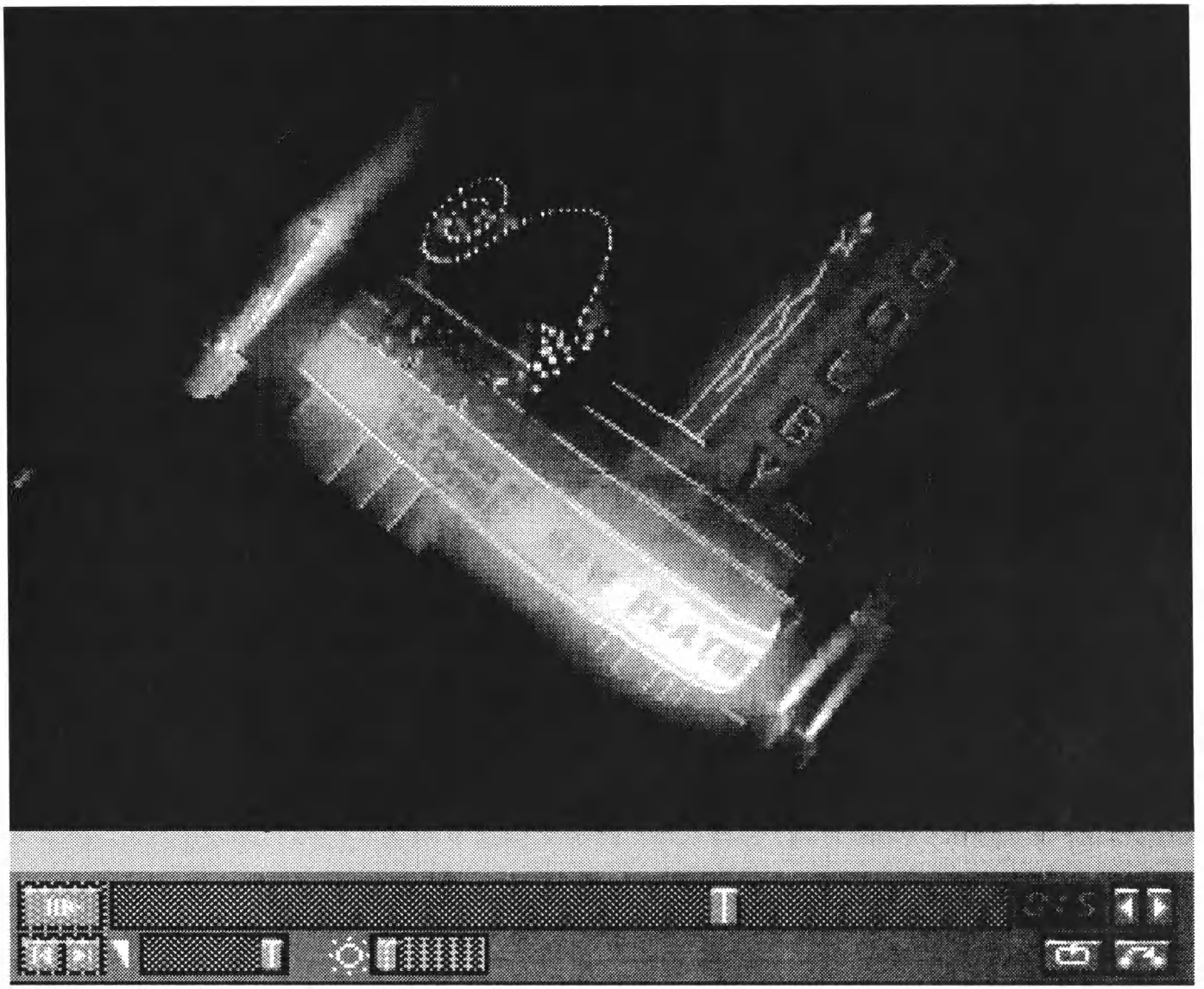
MooVID til QuickTime

QuickTime som er udviklet af Macintosh, er stadig "in". Dette skyldes nok at formatet er stabilt og måske også fordi at det til tider er lidt bedre i billedkvalitetten (dette er op til én selv). MPEG er dog stadig "bossen" indenfor video-formater på computerne.

QuickTime har irriterende nok også det samme handicap som AVI har: Det understøtter også Intel Indeo. Men det gør MooVID heldigvis også. Ligesom med AVI skulle MooVID også være hurtigere end alle de andre Amiga QT-players på markedet. Dette har vi nu også set på under lup.

"Need for speed – II"!

MooVID skulle altså være hurtigere end de andre. Jeg har testet den sammen med CyberQT og et andet program ved navn QT. Igen er der ikke de helt store forskelle og i AGA-mode er den ret sløv. Men i CGX mode er den faktisk god nok, men på længde med CyberQT og QT. Altså ikke de helt store forskelle. ▸



Med det lille kontrolpanel kan man spole frem og tilbage i filmen som man vil. Klippet er Dolby Digital-traileren fra biografen.

"Hallo... hvor bliver JPEG af"?

Det sjove ved MooVID er at den ikke understøtter JPEG-afspilning. Dette kan CyberQT og QT ellers godt. Sørgeligt nok er det jo også på den måde at dens QT-afspiller ikke er helt "Amiga-venlig". JPEG til QuickTime er ellers det eneste format man kan lave direkte på Amiga'en. Man kan naturligvis godt benytte de andre players ved siden af, men skulle den nu ikke lige være *helt* Amiga-QT-venlig?

AVI og QT sammen

Det hele ligger i det samme program dog er der mangler i formaterne. MooVID understøtter ikke ret mange formater. Det er selvfølgelig et meget stort plus at det som det eneste understøtter Indeo-formatet, men det skulle jo helst være sådan at man kun behøver én medie-player til sin Amiga (evt. sammen med en Internet-browser). Men ingen er perfekt, og der bliver stadigt udviklet på MooVID.

Det er også et plus at de to players er sammen-i-et. Dette gør det jo lidt lettere for brugeren.

Piccaso-brugeren

Til dem af jer det har et Piccaso IV-grafikkort er der en lille ekstra ting til jer. MooVID kommer nemlig også i en helt speciel udgave, kun til Piccaso-folket.

Denne udgave hedder PIV-MooVID og kan kun køre på Piccaso-grafik-kortene. Fordelene er bl.a. hurtigere/ mere stabil afspilning af film.

KONKLUSION

MooVID er i bund og grund et godt program, dog med mange mangler i understøttelsen af formater. Jeg skal dog ikke lægge skjul på at jeg er imponeret over at det kan afspille Indeo-filer – det er nemlig dets stærke side.

En anden fordel er også at det afspiller godt direkte fra hardisken, og ikke som CyberAVI der også kan tage direkte fra hardisken, men sænker farten.

QT indlæser først videoen i rammen før afspilning og det giver et godt resultat, men ventetiden er for det meste lang. Disse problemer er der taget højde for i MooVID så det direkte fra harddisken giver et godt resultat.

MooVID skal næsten opleves bare én gang, og derefter kan man glæde sig til opdateringerne fra forfatterens hjemmeside på Internettet. □

REBOL

Del 14: Et praktisk eksempel, samt exceptions

■ *Af Ole Friis Østergaard*

Hej igen! Forhåbentligt har I haft en god måned siden sidst, og jeg håber da at I er med på lidt REBOL igen. Denne gang bliver det nemlig også interessant! Men først lige en...

Kontaktannonce

22-årig datalogistuderende (mandlig, selvsagt), omkring 190 cm høj, blondt hår. Har mange fritidsinteresser, og skriver bl.a. jævnligt i Amiga Advis, det danske Amiga-blad. Søger kontakt med læsere af dette blad, pga. mangel på inspiration. Interesseret? Skriv til ***ole_f@post3.tele.dk.***

Ovenstående skulle forstås som en form for brok: På trods af mange opfordringer har I jo ikke sendt mig ønsker til fremtidige REBOL-artikler! Da min vision er at denne serie efterhånden skal blive en slags "Det' Leth" for REBOL, er det jo ret kritisk at jeg får nogle idéer. Skriv til mig hvis I har et lille eller stort problem som I måske mener kan løses ved hjælp af lidt programmering. Jeg lover at lade være med at dømme folk for latterlighed, ligegyldigt hvilke problemer I har! Min e-postadresse er ***ole_f@post3.tele.dk***. Nu har du vel ikke glemt den allerede? ***ole_f@post3.tele.dk*** var adressen. ***ole_f@post3.tele.dk***. Sådan, nu bør den vist sidde fast!

Hjemmesidetjek

Nå, men på grund af manglen på forslag har jeg valgt denne gang at tage udgangspunkt i et problem jeg selv havde. Der er nemlig en mængde hjemmesider som jeg fra tid til anden læser, og mange af dem bliver opdateret af og til. Når man kun har en browser til at se hjemmesider med, er man nødt

Program 1: Tjekker dine yndlingssider og ser om nogen er blevet opdateret.

```
REBOL [
  Title: "Hjemmesidetjek"
  Purpose: "Ser hvilke af dine yndlingssider er blevet opdateret"
]

filnavn: %sider-at-tjekke.r

sider: load filnavn
fil: open/write filnavn

foreach side sider [
  if error? try [
    either none? @ndringstidspunkt: modified? second side [
      print ["Kan ikke tjekke" first side]
    ][
      if @ndringstidspunkt > third side [
        print [first side "er blevet opdateret!"]
        side/3: @ndringstidspunkt
      ]
    ]
  ][
    print ["Fejl ved" first side]
  ]
  append fil mold side
  append fil "^/"
]

close fil
```

Program 2: Eksempel på catch-throw.

```
REBOL [
  Title: "Throw-catch-eksempel"
]

rek-funktion: func [a] [
  nyt-tal: to-integer ask "Nyt tal: "
  if nyt-tal = 0 [throw a]
  rek-funktion a + nyt-tal
]

print catch [rek-funktion 0]
```

Gem denne (eller en lignende) fil som "sider-at-tjekke.r". Sæt datoerne til hvad du vil.

```
["Amiga Inc." http://www.amiga.com 4-Oct-1999/20:50:47]
["ATO" http://home3.inet.tele.dk/ole_f/ato.html 15-Feb-2000/19:56:04]
["ANN" http://www.ann.lu 1-Jan-1999]
["Czech Amiga News" http://www.realdreams.cz/amiga/ 27-Feb-2000/23:36:38]
["Slashdot" http://www.slashdot.org 1-Jan-1999]
```

til at indlæse hjemmesiderne hver for sig, for så at se efter om noget er blevet ændret siden sidst.

Nu er det så heldigt at REBOL er ret sejt til det der med internettet, og derfor lavede jeg selvfølgelig et REBOL-program til at hjælpe mig lidt. Programmet henter ikke hele hjemmesider ned. I stedet bruges REBOL's "modified?"-funktion som angiver sidste ændringsdato for en fil, en hjemmeside eller lignende. Vi har så en fil, "sider-at-tjekke.r" (se boks) som beskriver de sider vi skal tjekke, samt datoerne på de udgaver af siderne vi sidst har set. Disse datoer vil blive ændret af vores program når programmet opdager at en side er blevet opdateret.

Desværre fungerer "modified?" ikke på alle hjemmesider (nemlig kun på dem der sender en HTTP-header der indeholder ændringsdato, bare så du ved det). Hvis programmet støder på en hjemmeside der ikke kan tjekkes, fortælles dette til brugeren, og der fortsættes blot med næste side. Du kan så selv prøve at udvide programmet så det henter hele hjemmesiden ned og sammenligner den hentede side med en tidligere hentet udgave af siden.

Hvordan man fanger fejl

Programmet ses i boksen ***Program 1***. Bemærk "if error? try"-blokken. Hvad skal den nu gøre godt for? Jo, forestil dig at der skete en eller anden fejl ved en hjemmeside midt inde i listen (en timeout-fejl, siden er blevet fjernet eller lignende). Så ville vores program standse brat, og vores fil med hjemmesideadresserne og disses datoer ville ikke blive skrevet færdig. Det duer bare ikke!

Med "try" kan du køre en programstump. Hvis den programstump der angives, giver en fejl, kan du fange denne ved at teste på om resultatet af "try" er en fejl. Det gør du ved "if error? try [...]". På den måde kan du altså selv fange fejl i en stump af dit program som ellers ville stoppe hele programmet. I vores tilfælde giver det os dermed mulighed for at fange fejl ved visse hjemmesider og slippe godt fra det.

Exceptions

"Try"-konstruktionen sender os nu blidt og umærkeligt videre til det næste emne denne gang, nemlig exceptions. Princippet bag exceptions er lidt det samme som bag "try": Vi udfører en del af vores program, og hvis noget går galt, vil vi gerne aflyse udførelsen af resten af denne del af vores program, for så at fortsætte programudførelsen et andet sted. Lad os starte med et søgt eksempel...

Se på ***Program 2***. Her definerer vi først en funktion, "rek-funktion", som beder brugeren om et tal og lægger dette tal sammen med det tal som funktionen får som argument. Hvis brugeren angiver 0, så udfører vi kommandoen "throw a". I linien under erklæringen af funktionen står der at vi gerne vil have udskrevet resultatet af "catch [rek-funktion 0]". Hvad gør dette?

"Catch" udfører, ligesom "try", en programstump. Men i stedet for at fange fejl, fanger "catch" værdier som "throw" bliver kaldt med inden i programstumpen. Prøv at køre *Program 2* og se om du kan gætte hvad der sker. Lige så snart vi kalder "throw", går programudførelsen tilbage til "catch", og vi kan nu udskrive det som vi havde kaldt "throw" med. Vi kan kalde "throw" lige meget hvor vi står inden i "catch"-programmet.

For vildt!

I vores lille program benytter vi "catch-throw" til hurtigt og nemt at returnere det resultat vi gerne vil have, men

Program 3: Prøv at køre dette program for at forstå brugen af catch/name og throw/name.

```
REBOL [
  Title: "Avanceret throw-catch-eksempel"
]

catch/name [
  catch/name [
    throw/name 10 'ex-1
  ] 'ex-1
  print "Hej-hej"
] 'ex-2
print "Færdig med første test"

catch/name [
  catch/name [
    throw/name 10 'ex-2
  ] 'ex-1
  print "Her når vi aldrig til"
] 'ex-2
print "Færdig med anden test"

catch/name [
  catch/name [
    throw/name 10 'ex-3
  ] 'ex-1
  print "Her når vi aldrig til"
] 'ex-2
print "Tjah, her når vi aldrig til, for programmet fejler"
```

"catch-throw" kan skam bruges til meget andet. F.eks. til at fange fejl i dit program, lidt ligesom med "try". Så kan du altså bruge "catch" og bagefter se præcis hvilken fejl dit program lavede (eller om alt foregik som det skulle). Denne brug af "catch-throw" kaldes ofte "exception handling" i andre programmeringssprog, idet den muliggør behandling af ikke-planlagte hændelser i et program på en nem måde.

Men den programstump du udfører med "catch" kan jo også selv indeholde en "catch-throw"-konstruktion. Hvis en given "throw" udføres, hvordan kan du så sikre dig at programmet fortsætter lige netop ved den "catch" du mente? Jo, du bruger simpelthen "catch/name" og "throw/name". Begge disse fungerer som før, blot skal du til begge kommandoer yderligere angive et REBOL-ord, dvs. en tegnsekvens med en apostrof foran. Se ***Program 3*** for en forklaring (og kør programmet, så du forstår hvad der sker).

Hvis du vil se et praktisk eksempel på hvordan du kan bruge "catch-throw", så kan du f.eks. kigge på et program jeg engang skrev for at hente "dagens Dilbert" på United Medias hjemmeside. Du kan finde programmet på

http://www.rebol.org

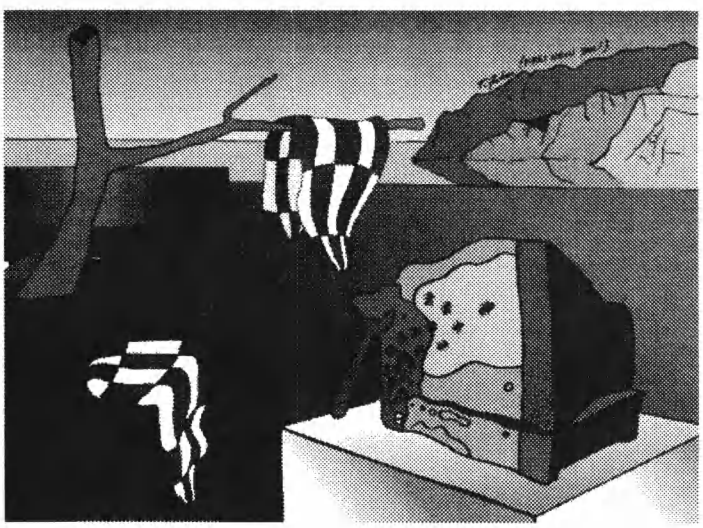
i programbiblioteket, web-kategorien.

REBOL/View

Det skal lige nævnes at REBOL/View er dukket op, desværre kun til Windows og Linux indtil videre. REBOL/View er en udvidelse af REBOL der gør det ekstremt let at lave flotte grafiske brugerflader, med alt hvad dette indebærer. Jeg har selv leget lidt med Linux-versionen, og jeg kan nærmest ikke vente på at REBOL-folkene får taget sig sammen til også at lave en Amiga-version! P.t. er REBOL/View kun tilgængeligt for betatestere, men det ændrer sig nok snart.

Næste gang

Bliver der en næste gang? Ja, selvfølgelig gør der da det. Men, altså, husk nu at skrive til mig, for pokker da. ***ole_f@post3.tele.dk***. Du behøver ikke at have læst alle REBOL-artiklerne, for jeg er endda mere end villig til at gentage mig selv, da det sparer mig for en masse arbejde. ***ole_f@post3.tele.dk***. Nogle gange tænker jeg på om der overhovedet er nogen der når så langt med mine REBOL-artikler som til at læse det sidste afsnit, eller om alle på nuværende tidspunkt er blevet rystet af. ***ole_f@post3.tele.dk***. Det kan man vel kun gisne om. ***ole_f@post3.tele.dk***. Med andre ord: Husk nu at skrive, for f...! □



AMIGAUDSTYR:

2,5">3,5" Harddisk installationkit		190,00
3.5" Disk DD NN (**2,75/stk.**) pr.100		247,50
3.5" Disk HD NN (**2,75/stk.**) pr.100		247,50
Diskdrev Amiga-500/1200 intern		580,00
The Arcade Joystick		240,00
Competition Pro mini joystick		170,00
Ramudvidelser til Amiga	fra	305,00
Strømforsyning til A-500/600/1200		550,00
Kickstart v.1.3/2,04/2.05 ROM-kreds	fra	270,00
Kickstart 3.1 A-500/2000 med manual		795,00
Alfa Power Contr.IDE,Amiga-500 1 stk.		500,00
Turbo 1230 option 8 MB ram		1140,00
Turbo 1240 25 Mhz/0/0MB t.Amiga1200		2400,00
Apollo 4040 40 Mhz m.SCSI2, opt. 128Mb		4020,00

HARDDISKE:

AT-HD:1.6GB/1390,- 2.1 GB/1895,- 3.2 GB/2200,-
4.0 GB/2355,- 5.1GB/2930,- 7.0 GB/3790,-
16MB EDO-ram/530,- 32MB EDO/1180,-
og mange andre produkter - ring efter vor prisliste
eller se den på http://inet.uni-c.dk/~absalon1

ABSALON DATA

Vangedevej 216A - 2860 Søborg
Tlf.: 31671193 FAX: 31671197
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

Forbehold for udsolgte varer og trykfejl - Priser pr.3/9-97

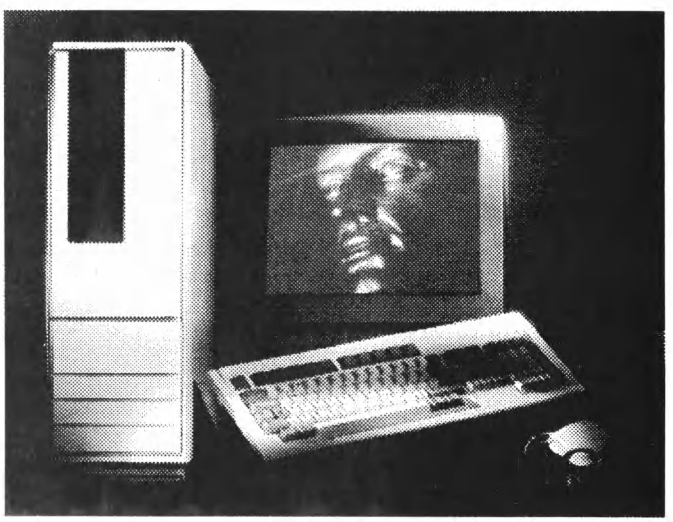
Få dig en *ægte* Multimedia Computer

Hvad med en AMIGA 1200:

- MC68020 CPU
- 2 Mb 32-bit Ram
- Stereo-lyd
- IDE/AT-controller
- AGA-grafik (16 mill. farver)
- Amiga OS 3.1
- Amiga Magic software-pakke

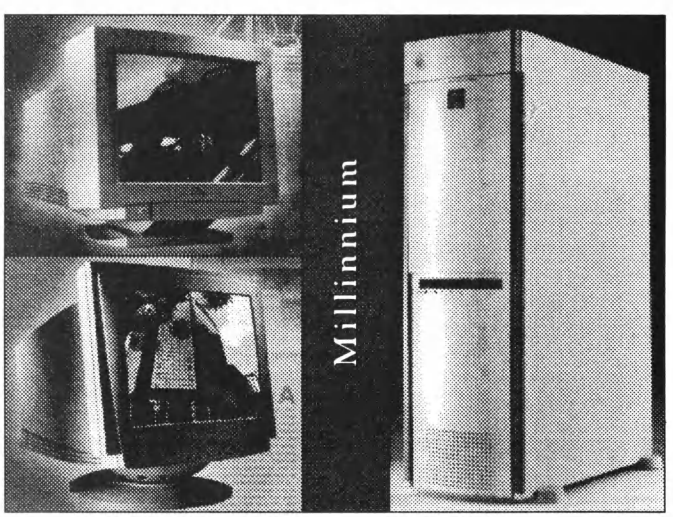
Eller måske en AMIGA 4000T:

- MC68040/060 CPU
- 6 Mb 32-bit Ram
- Stereo-lyd
- Fast SCSI II-controller
- 1 Gb SCSI II Harddisk
- 5 Zorro III-slots
- AGA-grafik (16 mill. farver)
- Amiga OS 3.1
- High Tower-kabinet
- Amiga Magic software-pakke
- Scala MM300



OK – hvad så med en Millinnium:

- Valgfri CPU, RAM m.m.
- 200 MHz 603e+ CPU
- A1200 Motherboard
- Stereo-lyd
- IDE/AT-controller
- AGA-grafik
- Amiga OS/WB 3.1
- RBM Tower-kabinet



Der tages forbehold for trykfejl og systemændringer.

exe.

Can you IMAGINE that
Del 27: Ooh, brist ej mit hjerte

■ *Af Leif Mortensen*

Noget om ikke noget. Redaktøren vil gerne have at der står noget her, om hvad der sker i selve artiklen, men det er svært at blive ved med at finde på hovedpunkter, så denne gang springer jeg det over!!

Scene 13 (Ny scene)

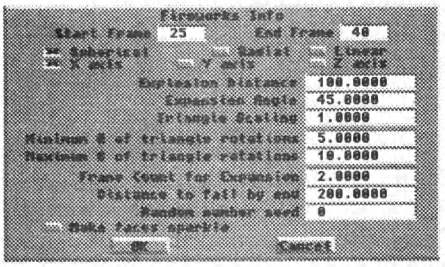
Nu har vi lavet 2 udgaver af scene 12, så vi vil gå videre med scene 13. Den er heller ikke med i det oprindelige story-board, men det har jo være debatteret før, dette her med at lave om hele tiden, så nu gør vi det bare når vi synes, og det synes vi her.

Og det er yderligere genbrug, for vi skal bruge scene 10 en gang til (nu håber jeg at du har gemt den, ellers skal du begynde helt forfra).

Det er den med det bankende hjerte (Del 24).

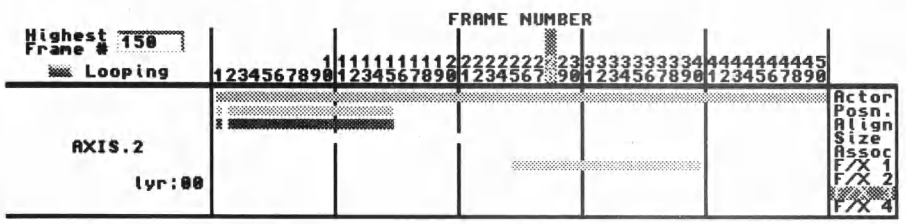
Vi skal næsten bruge den som den er, så gå straks til Action Editor'en og find hjertet. Fra billede 16 og frem, er der i Size-linien otte steder hvor hjertet banker. Her sletter du de sidste fem og har altså tre tilbage der slutter i billede 24.

Nu skal vi ha' lavet hjertet til at sprænges. Det kunne man jo tænke sig skete med effekten ***Explode***. Det kan



Forskellen på de 2 effekter er groft sagt at Explode sender sprængstykker i alle retninger, hvorimod Firework kun spreder sig lidt opad før stykkerne falder ned igen. Der er jo mange muligheder for at indstille effekten, så jeg vil anbefale dig at prøve nogle forskellige indstillinger og teste dem i Stage Editor'en, for hurtigt at se hvordan de virker.

Når du er tilfreds med det, er der kun tilbage at gemme værket og lave billederne.



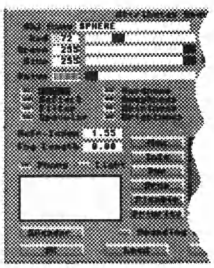
du da godt prøve også, men jeg er nu kommet til den konklusion at ***Firework*** ser bedre ud, så den har jeg brugt.

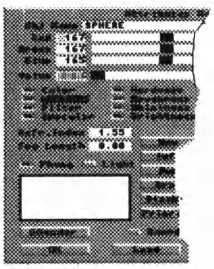
På billedet kan du se at den bliver sat på fra billede 25 til 40 og på det næste billede kan du se hvordan jeg har indstillet den:

Scene 14

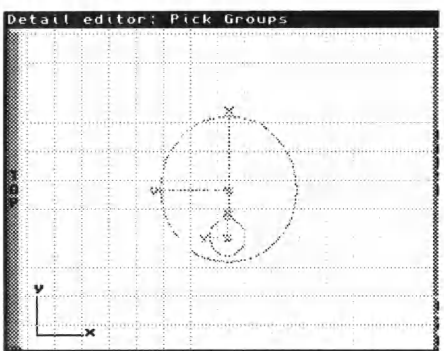
Dette er jo den store sørgelige slut-scene, så vi skal ha' lavet nogle tårer til at udgyde.

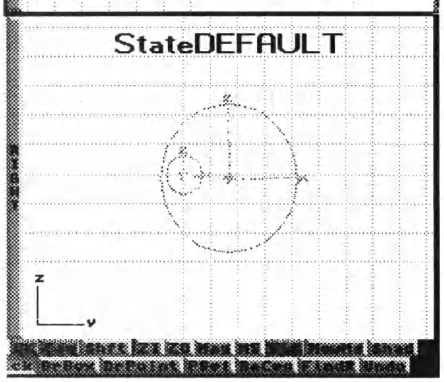
Start med at lave en Blob og sæt disse Attributter:





Når det er gjort kopierer du den og paste'er den på igen og skalerer den ned så den bliver ganske lille (se billederne af State'ene). Herefter skal der opstilles nogle States og de laves efter disse billeder:

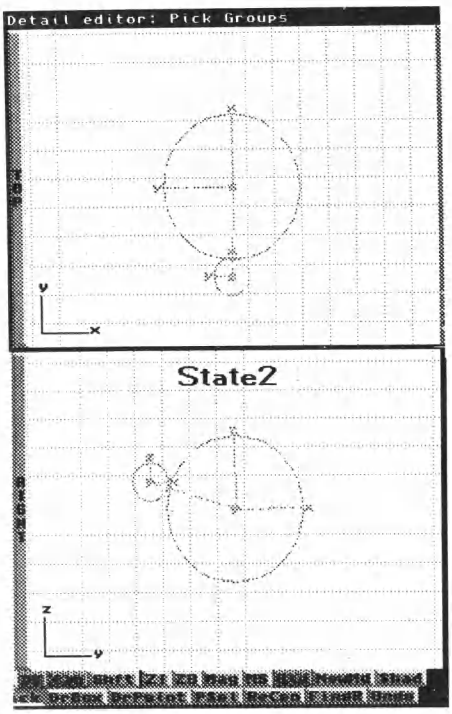


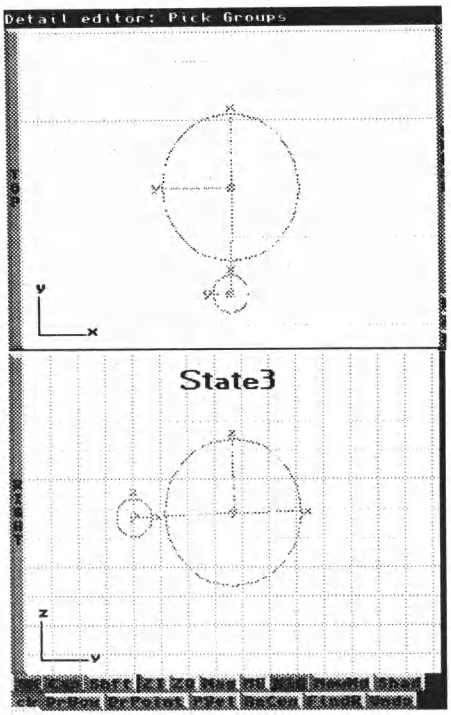


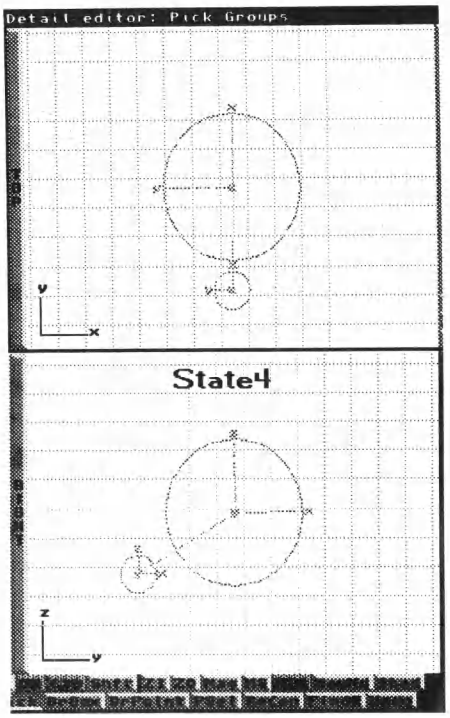
Grunden til at den lille tåre kommer frem på midten og stiger en lille smule, er jo den, at det skal se ud som den kommer frem bag ved det nederste øjenlåg og ligesom ruller ud over det.

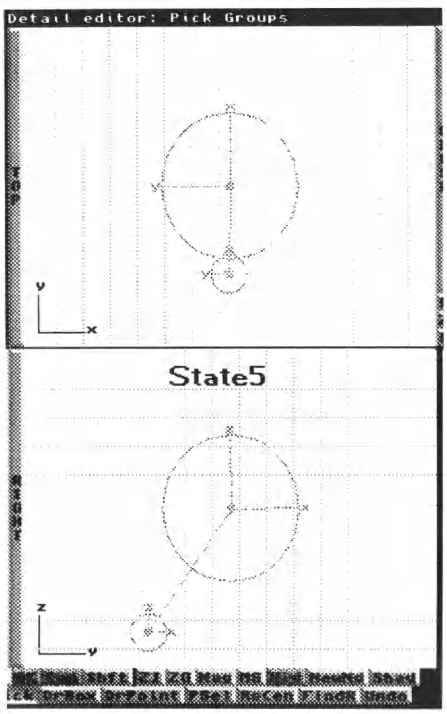
Når disse tårer er lavet og gemt, kan vi gå videre til Stage Editor'en og opstille scenen på billede "14stage1".

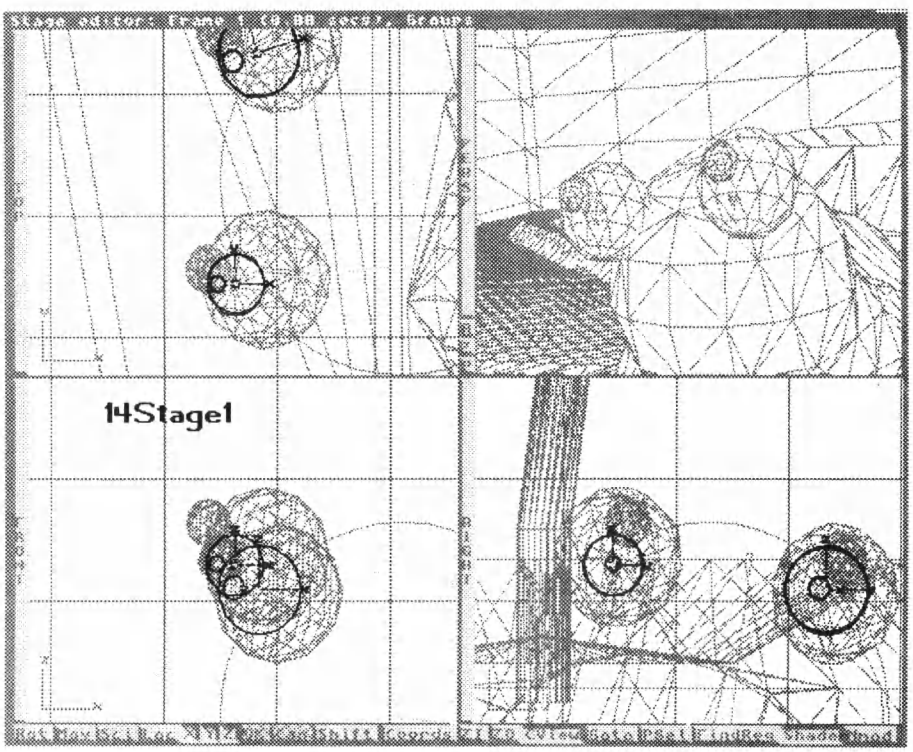
I første omgang skal du kigge på Perspektiv-vinduet som jo viser det kameraet ser. Når du har dette billede, kan du Zoom'e ind i de andre vinduer så du kan se at placere tårene i øjnene.









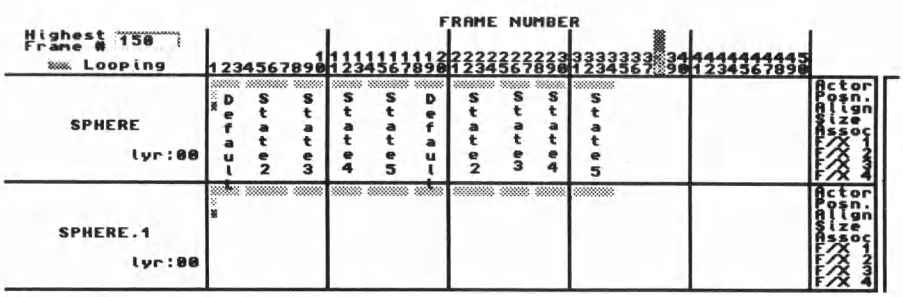


Det er et værre pillearbejde. Du skal selvfølgelig placere en tåre i hvert øje, da vi jo kun lavede én.

Når de sidder hvor de skal, de to, gemmer vi opsætningen og går til Action Editor'en.

Her sletter vi Actor-linien og erstatter den med nogle små, der jo repræsenterer hver en State.

Alle States gentages mindst to gange, så kan man lave en endeløs animation og derved få larven til at græde i timevis, men når du laver billederne, skal du huske på, at billederne 18–20 jo morpher fra state5 til default, så enten skal de klippes ud bagefter, eller nemmere, hop over dem når du udvælger billederne til generering.



Næste (og sidste, hulk!) gang skal vi se lidt på hvordan man færdiggør værket så det kan præsentere sig fint for publikum. □

Spil-bunkeren
– den månedlige dosis

■ *Af Morten Skov*

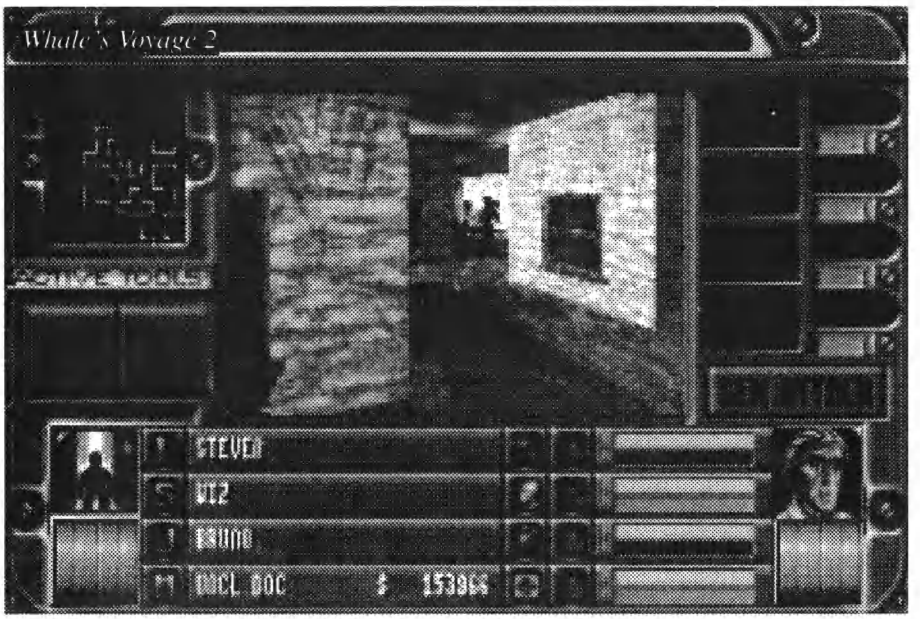
– Vores gode venner fra ***Alive Mediasoft*** i England har som altid voldsomt travlt. Just inde i det nye år kunne de med stolthed berette om hvor god en jul de havde haft. Tilsyneladende er de gode tider fortsat (julen varer jo som bekendt også lige til påske), for nu er de gamle lokaler blevet for trange for Alive. Når du læser dette er de etableret trygt og godt i nye omgivelser, hvorfra de så vil fortsætte med at servicere Amiga-brugere efter bedste formåen. Og faktisk tyder alt på at de får et travlt forår, for der er rigtigt mange titler på vej fra Alive, og Amiga Advis kan her bringe en kort oversigt over dem.

Frontier: First Encounters – et spil, der faktisk var planlagt til udgivelse på Amiga'en med både A1200- og CD32-versioner under opsejling. Men sådan skulle det åbenbart ikke være, og nu får Alive så endelig muligheden for at bringe dette spil til Amiga. ***Frontier*** var et fremragende spil, og efter at have forhørt mig hos pc-venner, er jeg blevet fortalt at det samme skulle gælde for denne version. Så med understøttelse af PPC og Warp3D, så ser jeg spændt frem til dette spil.

Et andet spil, der ligeledes vil kunne prale med PPC og Warp3D, er endnu en konvertering. Denne gang af ***Descent 2***, hvor etteren fik en positiv modtagelse af Jan da sourcekoden til det blev frigivet.

Á propos sourcekoder, så er hele nettet gået ganske agurk over ID's frigivelse af Quake-sourcekoden, og Alive vil snart udgive ***Quake World***.

Så bringer Alive en anden gammel kending frem fra skabet. For snart mange måner siden var det meningen at ***Phantasmagoria*** skulle udkomme til Amiga, men det blev aldrig rigtigt til noget. Men nu skulle det være alvor, og det 7 cd'er store mareridt vil snart se dagens lys. Vi glæder os, og ser frem til mange timers gys!

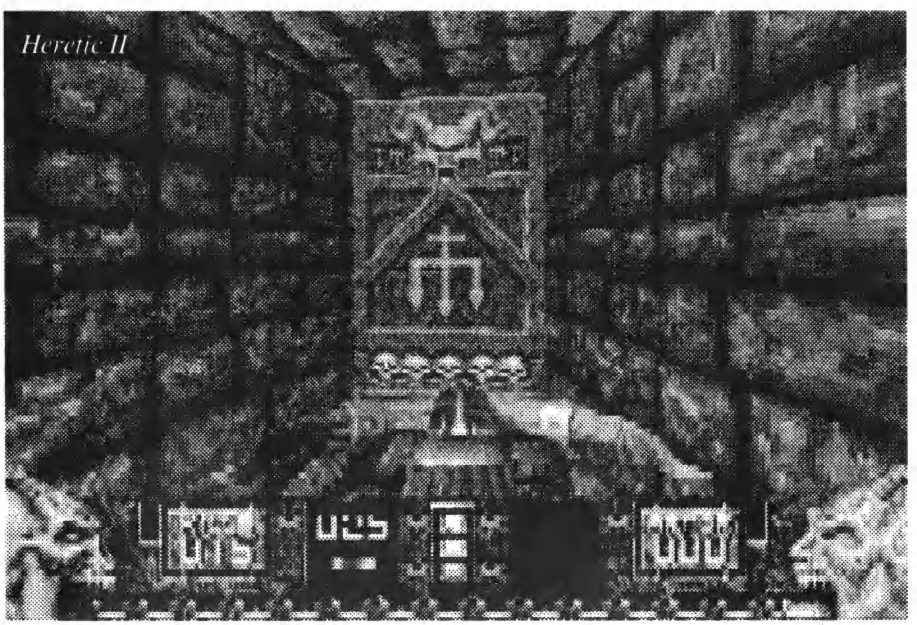


Men en ting der virkeligt glæder mig, er deres beslutning om at udgive en lettere forbedret udgave af 3D-racerspillet ***XTreme Racing***, der ifølge denne anmelders ydmyge mening er aldeles suverænt! Flere baner, lydeffekter, modstandere og en splinterny indledning smækket ned på en cd lyder for godt til at være sandt.

Det sidste nye fra Alive er desuden at de vil udsende en cd ved navn ***Giana Sisters Trilogy***, og enhver der har spillet det gamle *Giana Sisters*-spil vil vide hvorfor!

Til allersidst fortæller de at de laver nogle små forbedringer til ***Goal 2000*** og ***Whale's Voyage 2***-cd'erne, som de dog ikke uddyber i pressemeddelelsen.

– En af de spændende nyheder denne måned kommer fra allestedsnærværende ***Hyperion Software*** der har



føjet endnu en titel til deres imponerende konverteringsudbud.

Ved siden af *Heretic II*, *Worms: Armageddon*, *Shogo* og *Freespace* kan vi skrive ***SiN***. I skrivende stund kan du ikke læse noget på deres hjemmeside, men eftersom nyheder kommer fra den kendte *Andrew Korn*, ser jeg ingen grund til at betvivle det. Desuden kunne man jo forestille sig at Hyperion havde mere travlt med at skrive kode end med at opdatere deres hjemmeside. Derfor har jeg snuset lidt rundt og fundet ud af at *SiN* blev udgivet på pc i 1998 af *Activision* og at det er baseret på en forbedret *Quake 2*-engine, så det skulle absolut være noget at se frem til. Så hvis nu bare at Hyperion kunne lade fyldepennen ligge et par uger og få det første spil smidt på gaden, så ville vi have en mulighed for at vurdere deres evne, i stedet for bare at stille spørgsmålstegn ved, hvor søren de får deres penge fra!

– For at lave en lidt blandet opsamling, så har *Andy* fra ***Crystal Software*** fortalt mig at ***Gilbert Goodmate*** nu næsten er færdig i pc-version. Han håber at Amiga-versionen vil følge hurtigt efter, og det kan man ikke fortænke ham i, når man husker at GG snart er et år forsinket.

Rollespillet ***Evils Doom*** ligner også mere og mere et færdigt spil, og det vil det blive, ligeså snart at programmørerne får tid.

Simon the Sorceror 2 skrider planmæssigt frem, og forhåbentligt vil vi kunne komme til at spille det indenfor de næste par måneder.

Et fjerde spil, der er lige på trapperne, er ClickBOOM's ***Nightlong***, trods det faktum at der er kommet alt for få forudbestillinger. Selvfølgelig kan det virke unødvendigt at forudbestille et spil når firmaer fra starten gør opmærksom på at det kommer, uanset antallet af forudbestillinger, men jeg kan ikke lade være med at undre mig over at et top-spil som Nightlong ikke engang kan samle 200.

Digital Dreams Entertainment, der gav os *Wasted Dreams*, er snart klar med deres anden titel som bliver ***Codename Hell Squad***. Købere af *Amiga Format* kunne for ikke så lang tid siden prøve en demo af spillet der allerede i demo-stadiet virkede flot og spilbart, men nu får vi se, når Hell Squad dumper ind i postkassen.

Åh ja, og for dem med en god hukommelse, så kan jeg oplyse at arbejdet på ***Explorer 2260*** fortsætter, men hvornår vi får en chance for at spille dette enorme rumeventyr er endnu uvist.

– Månedens pudsige nyhed kom fra det gamle Amiga-firma, ***Cinemaware***. Ja, du hørte rigtigt. Dem med *TV-Sport*-serien og de store, nærmest filmiske epos, der henrykkede tusindvis af Amiga-brugere i starten af halvfemserne.

Ikke mindst spillet *Wings* står som en guldrandet oplevelse hos denne anmelder, der faktisk vil påstå at det er det eneste flyspil som han har sat pris på. Hele den rollespilsagtige historie var næsten ligeså spændende som de adrenalinfyldte luftkampe med tyske piloter over de franske slagmarker.

Nu er Cinemaware åbenbart tilbage. Ja, det fortæller en ny hjemmeside da i-hvertfald, men det synes ikke umiddelbart klart, hvad de nye ejere har tænkt sig at lave. Spil til Amiga'en virker nu ikke som en logisk mulighed. Ikke før det lykkes Amiga, Inc. at få sendt en splinterny maskine på markedet, tror jeg, at vi skal forvente nogen assistance fra den kant, men folkene har ikke glemt Amiga'en der får pæn omtale på hjemmesiden, selvom vi nok må nøjes med at lade pc- og Mac-brugere få glæde af dens genfødsel. □

NU med mere end 1000 titler på lager viser Alive, at når det drejer sig om spil, er vi suveræne!

£14,99 Goal 2000

Ganske simpelt det bedste fodboldspil til Amiga. Liga- og cup-turninger med kendte klubhold. Det lineste game-play nogensinde

Req Allamigas Disk&CD

£19,99 Whales Voyage 2

Sci-fi rum handelsspil af højeste kvalitet. Ændelos texture-mapped gfx & fuld tale giver fuld støtte til et spændende spil.

Req Disk Allamigas or AGA CD A1200/A4000

£14,99 Labyrinth of Time

3D ray-traced 256 farver. Simpel peg og klik interface. Timers udforskning af en fotorealistisk verden.

Req A1200/4000 CD

£24,99 Heretic&Hexen Pack

Ny super 3D-spilpakke inkl. Heretic, Hexen og Hexen. Death Kings kommer med et gui der lader dig bruge joypad, ændre taster og mere.

Req 030orPPC 8mb HD CD

Blade £9,99

The Prophet £19,99

Moonbases £14,99

Phoenix Fighters £14,99

Turbo Racer 3D £14,99

Virtual GP £19,99

Abuse £14,99

Foundation DC £14,99

Enemy £9,99

Tales from Heaven £19,99

Descent £14,99

Star Fighter £19,99

Quake £27,99

Wasted Dreams £24,99

ALIVE Adventure

Airbus A320	£12,99
B17 Flying Fortress	£12,99
Big Red Adv CD	£ 9,99
Blockhead 2	£ 7,99
Cannon Fodder Disk/CD	£ 4,99
Civilization CD&Disk	£ 9,99
Colonization	£12,99
Darkseed Disk/CD	£ 9,99
Dog Fight	£12,99
Dune 2	£14,99
F15 Strike Eagle 2	£ 9,99
F19 Stealth Fighter	£ 9,99
FrontierElite2 Disk/CD	£14,99
Global Effect CD	£14,99
Gunship 2000 AGA	£12,99
Helmdall 2 AGA	£ 4,99
Imperator	£14,99
Legends Disk/CD	£ 7,99
Lure of the Temptress	£19,99
Napalm CD	£29,99
Medieval Warriors	£ 9,99
Minakies Abduction	£ 4,99
Monkey Island 1or2	£19,99
Myst CD	£27,99
Operation Combat 2	£ 9,99
Populous 2	£19,99
Railroad Tycoon	£12,99
Red Mars CD	£19,99
Simon the Sorceror	£ 9,99
Sim City 2000 AGA	£ 9,99
Sim Life ECS/AGA	£ 9,99
Sixth Sense Disk/CD	£14,99
Syndicate	£19,99
The Clue Disk/CD	£14,99
Theme Park Disk/CD	£ 7,99
Timekeepers	£ 7,99
UFO ECS/AGA	£12,99
Valhalla 1,2or3 each	£ 7,99

ALIVE Sport

Advantage Tennis	£ 7,99
All Terrain Racing	£14,99
Blitz Tennis	£ 4,99
Brian Lara Cricket 96	£ 9,99
Burn Out AGA	£ 7,99
Daily's Horse Racing	£ 7,99
Eat the Whistle CD	£ 9,99
Euro League Manager	£ 9,99
Fifa Int'l Soccar	£ 7,99
Flyin High CD	£14,99
Football Glory	£ 4,99
Kick Off 2	£ 4,99
Micro Machines	£ 9,99
Nick Faldos Golf	£ 4,99
Nigel Mansell Disk/CD	£ 9,99
On The Ball ECS/AGA	£14,99
PGA Golf	£ 9,99
Pinball Damage CD	£14,99
Pinball IllusionsAGA	£ 4,99
Player Manager2AGA	£ 9,99
Rally Championships	£ 9,99
Roadkill Disk/CD	£ 4,99
Road Rash	£ 7,99
Rugby League Coach	£ 4,99
Sensible Golf	£ 9,99
Slam Tilt AGA	£ 7,99
Speedball	£ 4,99
Street Racer Disk/CD	£ 7,99
Super Skidmarks+CD	£ 7,99
Super Tennis Champs	£ 9,99
SWOS 97/98	£12,99
Tennis Cup 2	£ 4,99
Turbo Trax	£ 4,99
Ultimate Soccer Man'	£14,99
Virtual Karting AGA	£ 4,99
VirtualKarting2Disk/CD	£ 9,99
World Leader Board	£14,99
XTR AGA	£ 9,99

ALIVE Action

Aftershock (for quake)	£14,99
Apano Sin CD	£14,99
Breathless AGA	£ 9,99
Banshee AGA	£ 4,99
Chaos EngineDisk/CD	£ 4,99
Dangerous Streets	£ 7,99
Damage	£ 9,99
Desert Strike	£ 9,99
Death Mask	£ 4,99
Doom Trilogy CD	£14,99
Final Doom CD	£ 9,99
Final Odyssey CD	£ 7,99
Genetic Species CD	£29,99
Gloom Deluxe	£ 4,99
Guardian Disk/CD	£ 4,99
Jetstrike Disk/CD	£ 9,99
JurassicPark AGA	£ 9,99
Mortal Kombat	£ 9,99
Myth	£ 4,99
Ninja Warriors	£ 4,99
OloFight AGA	£14,99
ProjectX	£14,99
Pulsator CD	£14,99
Q!Zone (for quake)	£ 9,99
Rise of Robots	£ 4,99
Second Samurai AGA	£12,99
Skeleton Krew AGA	£ 4,99
Shadow Fighter AGA	£14,99
Shadow of theMoonCD	£14,99
Strangers CD	£ 7,99
T-Zero CD	£29,99
Trapped 2 CD	£19,99
X-Men (for Quake)	£19,99
XP8 ECS/AGA	£ 4,99
WipeOut CD	£29,99
Worms DC AGA	£12,99
Zeewolf 1or2	£ 4,99
Zombie Massacre	£14,99

ALIVE Platform

Allo Allo	£ 4,99
Base Jumpers	£ 4,99
Bog Rats	£ 7,99
Brian The Lion CD	£14,99
Bubble Bobble	£ 9,99
Bubba 'N' Stix CD	£ 4,99
Bubba 'N' Squeak	£ 4,99
Chuck Rock 1or2	£ 4,99
Charlie J Cool	£ 4,99
Dennis AGA	£ 9,99
Exile ECS/AGA	£ 9,99
Flood	£ 7,99
Flash Back	£14,99
Forest Dump	£ 7,99
Guip Disk/CD	£ 4,99
Impossible Mission	£ 4,99
JamesPond2ECS/AGA	£ 4,99
KangFu CD	£ 7,99
Lemmings	£ 4,99
Lemmings 2	£14,99
Marvin's Adv AGA	£ 4,99
Morph Disk/CD	£ 9,99
NaughtyOnesDisk/CD	£ 4,99
onEscapee CD	£24,99
Putty	£ 7,99
Pushover	£ 9,99
Ruffian	£ 4,99
Silly Putty	£ 9,99
Snapperazzi	£ 4,99
Soccer Kid AGA	£14,99
Super Putty CD	£ 9,99
Superfrog CD	£14,99
Sword	£14,99
Tin Toy AdventurAGA	£14,99
Trolls Disk/CD	£ 9,99
Troddlers	£ 9,99
Wiz 'N' Liz	£ 9,99
Zool Disk/CD	£ 4,99

ALIVE Compilations

A7+ CD	£ 9,99
Adventurers Lair CD	£19,99
Amiga Classix CD	£12,99
Arcade Classix CD	£12,99
Mutantology CD	£14,99
The Best of Gremlin	£24,99
The CDS Coll' CD	£14,99
The Ishona Coll' CD	£14,99
Vulcanology CD	£ 9,99

ALIVE Kids

Bertie's KingdomCD	£ 9,99
CJ In The USA	£ 4,99
Count Duckula 1or2	£ 4,99
Dino Detective	£ 4,99
Dizzy Fantasic	£ 4,99
Dizzy Prince Yolk	£ 4,99
Dizzy Magic Land	£ 4,99
Dizzy 6 Pack CD	£19,99
Duck Tales	£ 7,99
Huckleberry Hound	£ 4,99
Kids Rule OK 1or2	£ 4,99
Mickey's 123	£ 7,99
Pixie & Dixie	£ 4,99
Playdays	£ 4,99
Playdays Paint	£ 4,99
Scooby-Doo	£ 7,99
Sooty and Sweep	£ 4,99
Steg the Slug	£ 4,99
Super Seymour	£ 4,99
The Flintstons	£ 7,99
The Jetsons	£ 7,99
Tom & Jerry	£ 4,99
Top Cat	£ 7,99
Wacky Racers	£ 7,99
All 10/10 Range each	£ 4,99
All ADI Range each	£ 4,99

The Pulse er et 24 sider GRATIS trykt katalog om Amiga-spil, seriøst software og hardware. Der er cirka seks spilanmeldelser i hvert nummer, inklusiv mange eksklusive anmeldelser, såsom denne måneds anmeldelse af Virtual GP. Der er også to klassiske anmeldelser hver måned samt en køber-guide til seriøst software og hardware. Så er der en dobbelt side med alle Amiga-nyhederne. For et år siden var The Pulse kun på 16 sider, men i dag har det 24, farve for- og bagside og udvider hele tiden. The Pulse præsenterer næsten 700 forskellige spil med over 300 ændringer hvert nummer. Det har også fire sider om seriøst software og hardware. Så hvis du gerne vil have en fuld oversigt over Amiga-software og -hardware uden at skulle gennemgå alt pc-skidtet, så ring til nummeret nedenunder, fordi ligesom Alive selv, så er alt i The Pulse "Powered by Amiga" (100% ægte) Ring og få dit gratis eksemplar nu!

ALIVE

P&P £2.50 Per Item Up to max £30

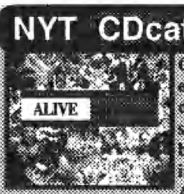
Po Box 940 Dep:0E
Nottingham NG17 7FA
England

Tel: +44 (0) 1623 467579

WWW.innotts.co.uk/alive-mediasoft

NYT CDcatalogue 1.4

GRATIS ved alle ordrer over £20



CD Catalogue giver dig en chance for at prøve de nyeste demoer, opdateringer, spændende DOOM- & Quake-baner samt hundredevis af HD-installationsprogrammer. Alt sammen for kun £3.

At bestille hos Alive Mediasoft

■ At købe produkter hos en udenlandsk forhandler er noget anderledes end at gå ned i Brugsen og købe en liter mælk, mens det er egnetlig ikke er så forskelligt fra almindelig postordresalg i Danmark.

Problemet der kan være er naturligvis de forskellige valutaer, og det at føre beløbet sikkert frem til sælgeren, som i dette tilfælde Alive Mediasoft.

Et alment råd skal dog være at jeg synes du skal starte med at snakke med din bank om det, da det jo er et af deres specialer.

Prisen: Da forskellen mellem engelske pund (£) og danske kroner (DKr) kan variere lidt, gør priserne det også, men som regel er kursen 11–12 DKr. pr. £.

Det vil sige at et spil som f.eks. Napalm som koster 29.95£ i danske kroner koster et sted mellem 329,45 og 359,40 (+porto) afhængigt af af den aktuelle kurs, men denne problemstilling kan banken sikkert hjælpe med, ellers er der en hjælp-side på Alive's hjemmeside.

Følgende tekst er funde på Alive's hjemmeside og naturligvis fordansket efter beste evne.

På deres hjemmeside (***www.innotts.co.uk/alive-mediasoft***) kan man finde en ordreform som de vil have at man printer ud og sender til dem og den ser sådan ud:

Name *(navn)*:
E-mail *(e-post-adresse)*:
Address *(adresse)*:
Town *(by)*:
Country *(land)*:
Post code *(postnummer)*:
Telephone *(telefon)*:
I am Paying by: Cheque / Postal order
(jeg betaler med: Check/postanvisning – angiv den ønskede)
I would like to order the following:
(Jeg vil gerne bestille følgende)

Anden del af skemaet indeholder:
Game *(spil-titel)*
Media *(medie – cd el. diskette)*
Price *(pris)*
P & P *(porto/forsendelse)*

Sedlen skal så sendes til:
Alive Mediasoft, PO Box 940
Kirkby-in-Ashfield
Nottingham
NG17 7FA
England

Forsendelse for de fem første produkter koster £ 2,00 pr. stk. når man bor i europa, men udenfor England. Over fem produkter er forsendelsen for disse gratis, altså max. £ 10,00.

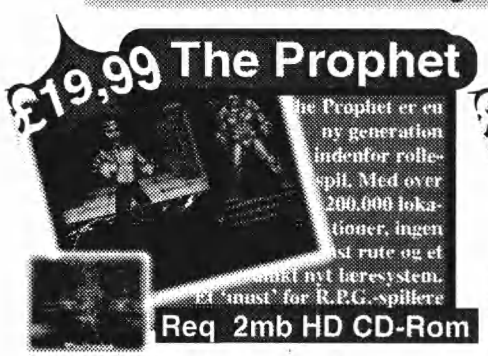
Ved betaling med check eller postanvisning skal der betales i engelske pund, men hvis man vedlægger ekstra 10 pund til sin ordre, kan man lave sin betaling i egen veluta og Alive vil så selv veksle det til £.

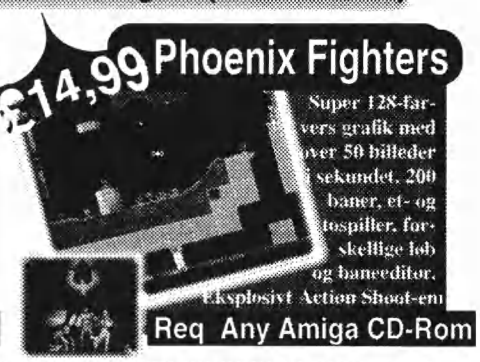
Man kan også overføre beløbet via sin bank og når dette er gjort skal man sende en e-post på denne adresse:
jenniealive@innotts.co.uk

Alive's bank er: ***Barcalys Bank, PO Box 57, Mansfield, Notts NG18 1HT, England.***

Kontoen er: ***20-55-62*** *(type/reg. nr)* & ***40533726*** *(bank konto nr.)* □

Med mere end 700 forskellige på lager har Alive alle de spil, som du får brug for (100% AMIGA)





ALIVE Adventure

Darkseed CD&Disk	£14,99
Dungeon Master 2	£ 9,99
Foundation DC NEW	£14,99
Moonbases NEW	£19,99
Napalm	£29,99
Labyrinth of Time NEW	£14,99
Red Mars NEW	£19,99
Sabre Team (CDorDisk)	£ 9,99
Sim City 2000	£ 9,99
Star Trek 25th Aniv	£14,99
Wasted Dreams NEW	£27,99

ALIVE Sport

Goal 2000 NEW	£14,99
Micro Machines	£ 9,99
Nick Faldos Golf	£ 4,99
Pinball Illusions	£ 4,99
SWOS 97/98	£12,99
Virtual GP NEW	£19,99

ALIVE Compilations

Amiga Classix	£14,99
The Best of Gremlin	£24,99
The CDS Collection	£14,99
The Islona Collection	£24,99
Vulcanology	£ 9,99

ALIVE Action

Apano Sin NEW	£14,99
Banshee	£ 4,99
Doom Trilogy 68k&PPC	£14,99
Enemy	£ 9,99
Genetic Species	£27,99
OloFight	£14,99
Quake (TQC Free)	£27,99
Skeleton Krew	£ 4,99
Star Fighter NEW	£19,99
Trauma Zero NEW	£29,99
XP8	£ 4,99

ALIVE Platform

Base Jumpers	£ 4,99
Bog Rats	£ 7,99
Flood	£ 7,99
Lemmings	£ 4,99
onEscapee	£22,99
Ruffian	£ 4,99
Superfrog CD NEW	£14,99
Trolls Disk&CD	£ 9,99
Troddlers	£ 9,99
Wiz 'N' Liz	£ 9,99
Zool Disk&CD	£ 4,99

Alive's 24-siders gratis trykte katalog The Pulse fyldt med spil-anmeldelser, nyheder, Previews m.m.

ALIVE
FREE P&P
Don't Be Penalised Use Alive's New Service and get free P&P

Po Box 940 Dep:AA
Nottingham NG17 7FA
Tel: +44 (0) 1623 467579
Åbningstider 10:00-19:00
mandag til fredag
WWW.Innotts.co.uk/alive-mediasoft

NYT CDcatalogue 1.4 £3

CD Catalogue giver dig en chance for at prøve de nyeste demoer, opdateringer, spændende DOOM- & Quake-baner samt hundredevis af HD-installationsprogrammer. Alt sammen for kun 3.

Husk når I skriver til os at sende brevet på diskette eller evt. som e-post – og helst som ASCII. Pc- og Mac-formaterede disketter accepteres også.
Bemærk at det i visse tilfælde kan tage lidt tid at hente oplysninger således at dit brev måske først kommer med et nummer senere.

Cd-rom-problemer

Hej AmigaAdvis.

Jeg har et problem med at få mit cd-rom-drev til at virke 100%. Jeg har en A4000/030 samt Speedup (VoB) IDE-controller og to harddiske plus cd-rom. De to HD'er er master og slave på første kæde og cd-rom er master og alene på anden kæde. Af software bruger jeg OS3.5 (alle burde købe det) og IDEfix 97 v3.5.

Når jeg installerer IDEfix virker det fint og jeg kan sagtens bruge cd-rom-drevet. Det virker også fint efter reset. Men når jeg har haft slukket computeren begynder den at boot'e fra HD, men den stopper inden WB'en er indlæst. For at boot'e er jeg nu nødt til at bruge en systemdiskette til at fjerne IDEfix, men så virker alt undtagen cd-rom-drevet, der kun virker med IDEfix.

Hvad gør jeg galt? Håber i kan hjælpe mig :-).

Tommy Bering Jensen

Hej Tommy.

Jeg kender ikke den pågældende controller, men jeg mener at nogle cd-rom-drev ikke er så glade for at sidde alene, så prøv som det første at flytte det sammen med (master-) HD'en på den første kæde.

Prøv evt. også at eksperimentere med at lægge kommandoen LoadIDE i begyndelsen af S:Startup-sequence.

Endelig kan det også være der er andre der har brugbare erfaringer...?

Peter Andersen, Amiga Advis

"Ny gammel" CDTV

Hej alle læsere af Amiga Advis.

Jeg har anskaffet mig en Commodore Amiga CDTV – med de løsdele der som standard fulgte med til den, men jeg vil gerne have fat i en harddisk til den, samt eventuel den originale Commodore-mus (den jeg købte med var en "smule" slidt).

Samtidigt vil jeg gerne have en manual over "dyret" samt, hvis mulig, et diagram over indmaden.

Er der nogen der er villige til at sælge noget af dette, samt, måske, et par spil eller andet der kan køre på den?

Dannie Mortensen, Brønderslev
e-mail: DSSSoft@Hotmail.Com

Erfaringer med CrossDOS

Jeg har nu et stykke tid rodet med MicroSoft Windows v.98 og har herunder været nødsaget til at finde ud af at transportere tekster fra det ene miljø til det andet – AmigaDOS til MS-DOS.

Nogle fakta er under dette arbejde gået op for mig. CrossDOS er fra og med Amiga KickStart 2.1 indbygget i operativsystemet.

Når man booter AmigaOS vil CrossDOS automatisk være loaded. Når man så vil læse en tekst på "drive pc0:" vil denne ukæret blive tolket som en Windows ANSI-tekst i et af de tre formater der er mulighed for at gemme i i dette format under Windows/Word eller WordPerfect f.eks.

Gemmer man i et MS-DOS- eller Windows-kompatibelt program i et af de tre MS-DOS-formater der dér er til rådighed, skal man klikke på ikonen i WorkBench/System på CrossDOS for at kunne vælge et læseligt format.

Når requesteren popper op skal vælges PC0, vingeben for "Tekst filtrering", vingeben "Tekst konvertering" samt "Konverterings typer" Dansk, henholdsvis.

Herved bliver tegnene: *Æ, Ø, Å, æ, ø, à, Â, â, Ä, ä, Ã, ã, À, à, Á, á...* konverteret korrekt.

En kuriøs opdagelse blev gjort da filerne blev porteret samme vej til MS-DOS-miljø.

Â bliver oversat til â, hvilket under de pågældende omstændigheder viste sig at være fatalt. Det er en lus som måske de færreste vil opdage, men når trods alt denne er opdaget kan der være mulighed for at også andre opdages.

Når filerne fra MS-DOS/Windows-miljøet kan gemmes i gensidigt uforenelige formater kan det ikke anbefales nok at være påpasselig med navngivningen med fil-extensioner, det der står som efternavn ".ext".

En ANSI-tekst skal hedde #?.ANS og en ASCII-tekst (MS-DOS) skal hedde #?.TXT.

Mulighederne i Windows-programmer er typisk:

– Afgrænset ANSI-tekst [Windows]
– Alment ANSI-tekstformat [Windows]
– ANSI-tekst [Windows]

samt

– Afgrænset ASCII-tekst (DOS)
– Alment ASCII-tekstformat (DOS)
– ASCII-tekst (DOS)

Ved indhentning i Windows-programmer foreslås enten at hente i ANSI-tekst [Windows] eller ASCII-tekst (DOS).

Klik bare på OK for det der betyder noget er det format der er blevet gemt i på MS-DOS-maskinen.

Gemmes der i andet end ANSI-tekst [Windows] eller ASCII-tekst (DOS) vil linierne ikke være ombrudte. Dette er praktisk for f.eks. WordWorth der selv ombryder teksten. Men for en bruger af AmigaDOS/Ed vil dette ikke være særligt hensigtsmæssigt idet denne editor kun rummer 256 tegn pr. linie.

Hvis du efter denne smøre skulle føle dig foranlediget til at lade CrossDOS starte op i WBStartUp skal du være opmærksom på at requester'en popper op. Dette kan dog undgås ved at specificere ToolTypen "CX_POPUP=NO".

Vil du læse tekster med extensionen ".ANS" skal du hive rullegardinet ned med højre musetast og sætte et hak for "Tekst filtrering" og vende rullegadget'en "Konverterings typer" til dansk.

Ellers vil det du læser være volapyk med huller og mærkelige tegn.

Vil du læse filer i MS-DOS-format med extensionen

".TXT" skal du give "Tekst filtrering" et hak, "Tekst konvertering" også et hak og så skal "Konverterings typer" rulles til "dansk" hvorefter requesteren gemmes væk.

Og så, til sidst. Lad endelig være med at navngive dine tekster med med mere en otte tegn plus extension, altså:
FILENAME.EXT,
for navnet vil blot blive afskåret så du alligevel ikke kan huske hvad der blev gemt bag navnet (medmindre man har investeret i CrossDOS version 7, som har understøttelse af Windows 95-navne).

Og lad så endeligt være med at bruge danske tegn i filnavnene der skal flyttes fra maskine til maskine, for det er CrossDOS altså heller ikke så stærkt til at finde ud af.

Med venlig hilsen
Thorsten Bo Hansen

Harddisk-problemer

Hej med jer, først vil jeg lige fortælle om min hard & software.

Amiga 1200 med 170 MB harddisk, Squirrelscsi controller, 32 x CD-Rom.

4 MB fastram på udvidelses bundkort.

Her er min historie. Det begyndte en dag hvor jeg besøgte min nevø, som har en (Pese) nå men anyway. Han har også et Iomega zip-drev og det var jeg jo meget intresseret i, hvem er ikke det?

Jeg fik lov at låne det med hjem så jeg kunne sætte det til min maskine, fedt nok tænkte jeg en slags ekstra backup-medie, ikke så ringe endda. Drevet blev sat til parallel-porten og dyret blev startet op, ingen forbindelse til drevet nå pyt tænkte jeg. Skidt jeg bruger da bare en af de inbyggede devices i Workbench'en. Første fejl aldrig bruge en af dem (PC0:). Virkede ikke så jeg blev mere & mere desperat. Anden fejl gik ind i devicen og ændrede det til SCSI!

Reboot'ede maskinen og et zip0-ikon dukkede op på skærmen. Fint tænkede jeg, ind og klikke på device-ikonet. Derefter begyndte den at slette min HD0:, hurtigt opdagede jeg min fadæse men for sent. Boot blokken var væk, men ellers fejlede HD1: ikke noget.

Alle filer og programmer var der stadigvæk. 3'de fejl jeg var så tvunget til at reinstallere Workbench'en da den ikke kunne reddes.

Troede jeg da, maskinen blev genstartet og ind at se om der var sket noget, og det var der. Alle filer på HD1: var væk. Nu er du på skideren tænkte jeg. Dog til alt held på en CD-Rom har jeg Disk Salv ver. 2,0. Ind og starte det op, det fandt dog alle mine filer, men! Programmet kan ikke lægge filerne tilbage på det pågældende drev.

Så mit første spørgsmål lyder:

Findes der noget program til Amiga der kan genskabe dir's og ligende?

Er der en eller anden der eventuelt kan hjælpe mig?

Hvis der er så bliver jeg en lykkelig mand.

Hvis ikke går år og måneders arbejde i vasken.

Med venlig hilsen
Dan Olsen
**** STARSOFT ****

PS: Jeg vil også gerne høre om der stadigvæk er nogle få AMOS-programmører tilbage i lille danevang, vi kunne måske starte en Ny AMOS-klub op igen, da jeg selv har rimelig erfaring inden for området. Tak på forhånd.

Køb-salg-bytte

■ Reglerne for annoncering i "Køb-salg-bytte" er simple:

Pirat-kopier og kommerciel handel er bandlyst. Der skal angives pris (ved salg), navn og tlf.-nr. el. adresse (evt. e-post) samt anføres om det drejer sig om køb, salg el. bytte. ***Annoncerne skal være os i hænde senest d. 1. i den måned bladet udkommer.***

Vi påtager os intet ansvar overfor eventuelle skrivefejl.

KØBES:

Deluxe Music Construction Set 2. Vil du sælge for ca. 100 kroner? Den skal selvfølgelig være original, med manualer osv.

Ole, 86 77 07 96
ole_f@post3.tele.dk

SÆLGES:

Amiga 4000/040, 30 MHz, 18 MB Ram, 1.700 MB IDE HD, 12× CDrom, PicassoIV, Ariadne I, 14" MicroVitec-skærm lidt defekt, masser af Software inkl. OS 3.5. Pris DKK 6.500.

Jesper, 23 82 37 23 (aften)
berth@vestnet.dk

Cyberstorm MKII 040, 40 MHz, 24 MB ram, CyberSCSI MKII-Modul. Pris DKK 2.000,-

Klaus, 26 21 80 06

15" MicroVitec 1438 multisync-monitor, DKK 600.

Tommy, 98 13 98 15

BYTTES:

(Intet)

NÆSTE NUMMER

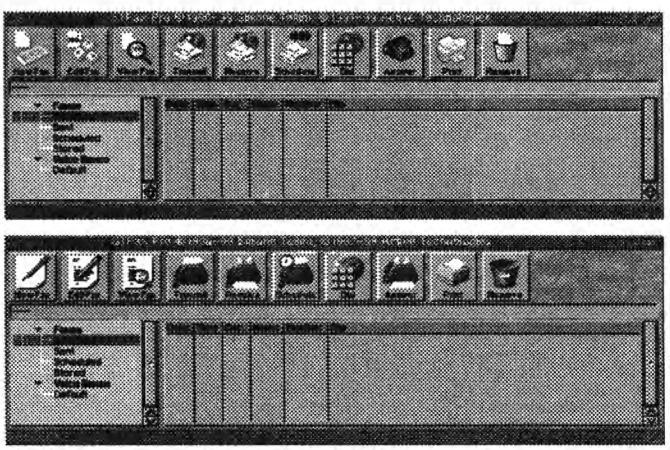
I næste nummer vil vi – om alt går vel – kunne byde på:

- **REBOL** – Del 15
- **Can you IMAGINE that?** – Del 28 (og sidste del!)
- **PageStream 4** – Endelig en ny version efter 3 år!
- **Test af cd-rom-drev**
- **STFax** – det mest seriøse fax-program til Amiga'en
- **fxPaint** – Nyt tegneprogram til Amiga'en
- **Evt. *dit* indlæg...**

Derudover selvfølgelig vores faste artikler som Kort Nyt, Post-kassen osv.

Og husk at hvis I har noget at sælge eller noget I ønsker at købe, ja, så er I også velkomne til at skrive til vores Køb-salg-bytte-rubrik – bare husk reglerne...!

Vi modtager også gerne artikler fra jer hvis I har noget I vil dele med andre, f.eks. hvis I har et spil I er helt vilde med, et program I synes er specielt godt eller har gode/dårlige erfaringer med eller måske noget helt syvende – bare det er Amiga-relateret...



STFax – her med hhv. originale/GlowIcons-knapper – er nok noget af det mest seriøse i genren. Vi tester i næste nummer.

PÅ GENSYN D. 20. APRIL!!!

Amiga Advis

Abonner på Amiga Advis:

Amiga Advis sælges i en række kiosker landet over. Bor du ikke nær ved en af dem, eller vil du hellere have dit Amiga Advis dumpende ind ad døren hver måned samtidigt med at du sparer nogle kroner, så skulle du tage og abonnere på Amiga Advis.

Priser:

Løssalg	Kr.	29,95	
3 Numre	Kr.	84,00	(=kr. 28,- pr. stk.)
6 Numre	Kr.	162,00	(=kr. 27,- pr. stk.)
12 Numre	Kr.	324,00	(=kr. 27,- pr. stk.)

Gamle numre:

Mangler du nogle af de tidligere numre af Amiga Advis kan disse stadigvæk skaffes.

Nr.1/99–9/99 (A4-format) koster kr.26,- pr. stk.
Nr.1/97–12/98 (A4-format) koster kr.20,- pr. stk.
Nr.4/96–5/96 (A4-format) koster kr.10,- pr. stk.
Nr.1/96–3/96 (A5-format) koster kr.10,- pr. stk.

Mangler du mange vil hvert blad koste 10 kr. ved køb af minimum 10 stk. Dette omfatter alle blade som er nævnt ovenfor (1/96-9/99).
Køb f.eks. 10 blade for 100 kr., inkl. forsendelse.

Hvordan betaler man så?

Man tager et girokort og udfylder det med nedenstående adresse og giro-nr., sit eget navn og adresse (blokbogstaver), de ønskede varer (f.eks. »6 numre af AA fra nr. 6/98«) samt det pågældende beløb. Har man før abonneret på Amiga Advis, skal man også angive sit abonnements-nr.

Aminet-abonnements-ordningen

Efter at Amiga Soft stoppede har Amiga Advis overtaget Aminet-ordningen. Vi vil så køre denne videre, dog med den ændring at det foregår som en abonnements-ordning i stil med den måde man abonnerer på Amiga Advis på.
Aminet-cd'erne udkommer ca. den 15. i hver anden måned med start i februar, dvs. Aminet 36 i april, nr. 37 i juni, nr. 38 i august osv.
Man indbetaler så forud, idet der kun bliver bestilt det aktuelle antal.
For at sikre en hurtig ankomst til slutbrugeren er den sidste frist for indbetalingen af en Aminet-cd den 1. i måneden hvor den udkommer, idet vi så kan foretage bestillingen den 8. for at sikre os at være forrest i køen når de skal sendes ud.

Du kan nu også bestille nogle af de tidligere Aminet-cd'er samt Aminet Set'ene. Disse bliver dog kun taget hjem sammen med de aktuelle Aminet-cd'er.

Priser:
Aminet 24–33 ..... kr. 119,- pr. stk.
Aminet Set 4–8..... kr. 249,- pr. stk.

Tidsfrister:
Aminet 36 i april, frist den 1/4-2000
Aminet 37 i juni, frist den 1/6-2000
Aminet 38 i august, frist den 1/8-2000

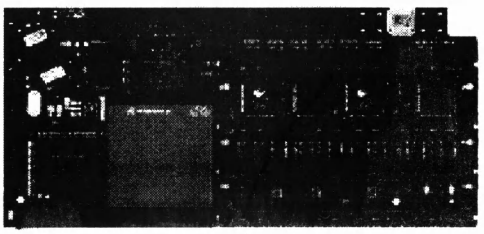
Indbetalingen sker på samme måde som hvis man vil abonnere på Amiga Advis.

Med venlig hilsen

Amiga Advis
Jernbanevej 47
4450 Jyderup
Tlf. 59 27 89 91
Giro 298-1599

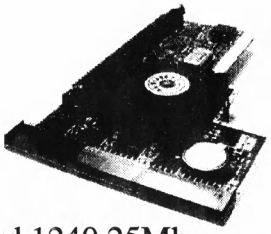
Kiwi Multimedia

Tlf: 47 38 96 39 - 20 61 66 40 - Fax: 47 38 96 38 - Email: kiwi@post5.tele.dk

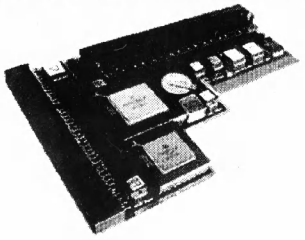


CyberStorm MK3 060 50 Mhz.....5.295

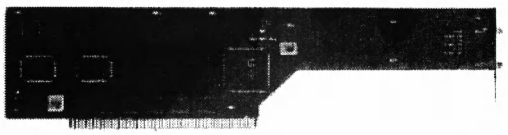
Blizzard 1260 50Mhz.....3.695



Blizzard 1240 25Mhz.....2.295
Blizzard 1240 40Mhz.....2.495



Blizzard 1230 50Mhz.....2.295
SCSI Blizzard.....895



CyberVision 3D.....1.995
CyberVision scandoubler.....ring!

CyberStorm
Blizzard 1260
Blizzard 1240
Blizzard 1230
CyberVision 3D

Frejasvej 71, 3600 Frederikssund, Danmark - www.kiwimultimedia.dk

This was brought to you

from the archives of

http://retro-commodore.eu